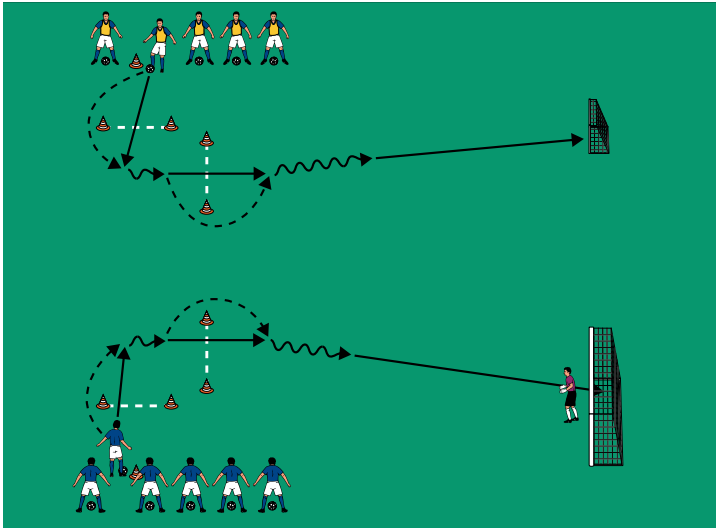


THEMA: PASSEN UND SCHIESSEN IN WETTBEWERBEN



HAUPTTEIL 2:

PASS-TIMING-WETTBEWERB II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Die Schusszonen entfernen, stattdessen jeweils 2 Hütchentore markieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen jeweils durch die Hütchentore und umlaufen diese.
- ▶ Danach schießen sie auf das Minitor bzw. Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Wenn das Team vor dem Minitor 8 Treffer erzielt, wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Welches Team erzielt beim Tor mit Torhüter die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Jedes Hütchentor mit maximal 2 Kontakten durchspielen.
- ▶ Die Hütchentore direkt durchspielen.
- ▶ Jeweils ein drittes Hütchentor aufstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der jeweils nächste Spieler startet, wenn der Vormann auf das Tor abgeschlossen hat.
- ▶ Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- ▶ Genauigkeit vor Schnelligkeit!