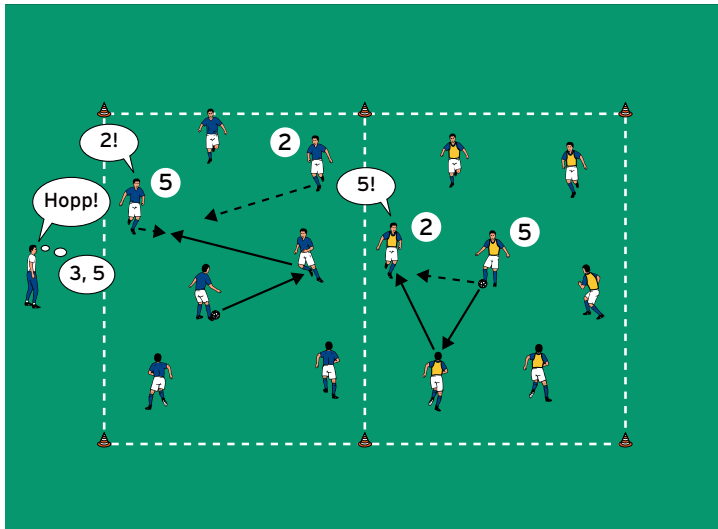


## THEMA: SELBST- UND VERANTWORTUNGSBEWUSSTSEIN MIT SPIELEN FÖRDERN



### AUFWÄRMEN 2:

## PASS-LOTTO II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten

### ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Der Trainer merkt sich wieder eine Zahl.
- ▶ Der Trainer stoppt erneut per Kommando die Aktion.
- ▶ Jetzt rufen die jeweils aktuellen Ballbesitzer laut eine weitere Zahl auf.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler der eigenen Mannschaft sprinten ebenfalls zum Ball.
- ▶ Ist eine der beiden Spielernummern mit der gemerkten Zahl des Trainers identisch, so erhalten beide Spieler 1 Punkt für die Teamwertung.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen mit 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Passempfänger dürfen jeweils nicht zu den Passgebern zurückspielen.
- ▶ Mit einer Einzelwertung spielen: Nur die jeweils beteiligten Spieler erhalten 1 Punkt.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der aufgerufene Spieler muss zum Ball sprinten, um ein Zahlenpaar bilden zu können.
- ▶ Als Trainer versuchen, alle Zahlen gleichmäßig auszuwählen.