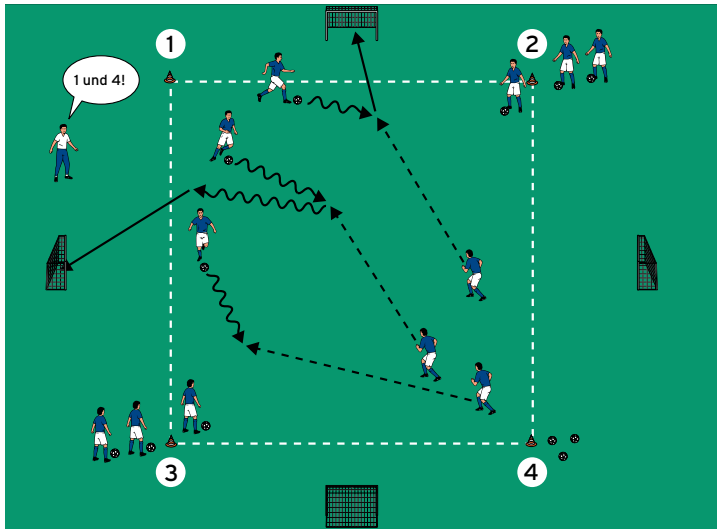


THEMA: DEFENSIV CLEVER AGIEREN



AUFWÄRMEN 2:

ABWEHR-FELD

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren und die Hütchen nummerieren
- ▶ Hinter jeder Seitenlinie ein Minitor aufstellen
- ▶ 4 Gruppen bilden
- ▶ Jede Gruppe mit Bällen an einem Hütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 2 Hütchen auf.
- ▶ Die Spieler vom zuerst aufgerufenen Hütchen dribbeln als Angreifer ins Feld und spielen auf Ballbesitz.
- ▶ Die Spieler vom zuletzt aufgerufenen Hütchen laufen als Verteidiger ins Feld und spielen eroberte Bälle in die Minitore.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer kommen nur mit einem Ball ins Feld.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ So lange der Ball im Feld ist, können die Spieler nach Ballverlust nachsetzen.
- ▶ Alle Spieler spielen so lange weiter bis der letzte Ball verspielt ist.
- ▶ Es muss innerhalb des Feldes auf die Minitore geschossen werden.
- ▶ Nach Ballgewinn schnellstmöglich auf das nächste Minitor abschließen.