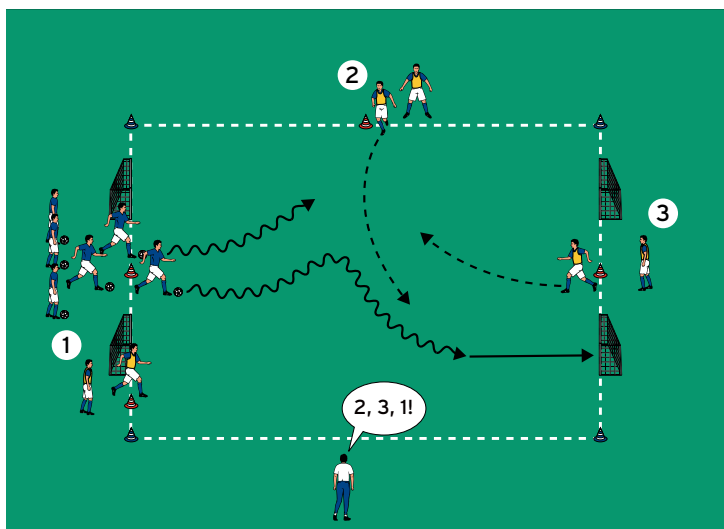


## THEMA: GROSSE DRIBBLER FRÜH FÖRDERN



### HAUPTTEIL 2:

#### 1-2-3-DRIBBEL-SPIEL II

##### ORGANISATION

- Den Aufbau und die Organisation beibehalten

##### ABLAUF

- Der Trainer ruft eine Zahl von 1 bis 3 auf.
- Der jeweils erste Angreifer startet zum 1 gegen 1 gegen den aufgerufenen Verteidiger ins Feld.
- Der Angreifer versucht, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt, ruft der Trainer erneut eine Zahl auf und der nächste Angreifer startet zum 2 gegen 2 ins Feld.
- Anschließend ruft der Trainer eine weitere Zahl zum 3 gegen 3 auf.
- Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams Positionen und Aufgaben.

##### VARIATIONEN

- Mit dem ersten Aufruf starten 2 Verteidiger ins Feld, sodass sich ein 1 gegen 2, 2 gegen 3 und 3 gegen 4 ergibt.
- Eine Mittellinie markieren, die die Spieler vor einem Treffer überdribbeln müssen.
- Der Angreifer erhält ein Zuspiel vom aufgerufenen Verteidiger.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- Nach Beendigung eines Angriffs im Feld bleiben und auf die nächste Situation umschalten.
- Als Angreifer zunächst immer entschlossen vorwärtsgerichtet ins Feld dribbeln.
- Die Verteidiger stellen sich nach jedem Durchgang an einem anderen Positionshütchen an.