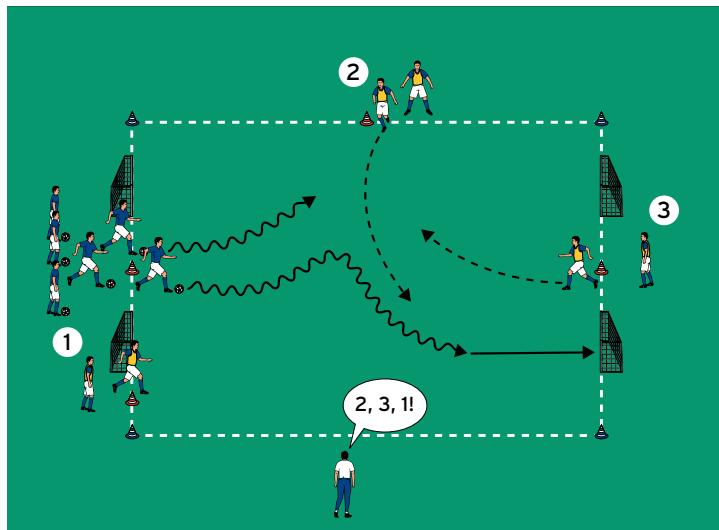


THEMA: GROSSE DRIBBLER FRÜH FÖRDERN



HAUPTTEIL 2:

1-2-3-DRIBBEL-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl von 1 bis 3 auf.
- ▶ Der jeweils erste Angreifer startet zum 1 gegen 1 gegen den aufgerufenen Verteidiger ins Feld.
- ▶ Der Angreifer versucht, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt, ruft der Trainer erneut eine Zahl auf und der nächste Angreifer startet zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Anschließend ruft der Trainer eine weitere Zahl zum 3 gegen 3 auf.
- ▶ Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams Positionen und Aufgaben.

VARIATIONEN

- ▶ Mit dem ersten Aufruf starten 2 Verteidiger ins Feld, sodass sich ein 1 gegen 2, 2 gegen 3 und 3 gegen 4 ergibt.
- ▶ Eine Mittellinie markieren, die die Spieler vor einem Treffer überdribbeln müssen.
- ▶ Der Angreifer erhält ein Zuspiel vom aufgerufenen Verteidiger.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach Beendigung eines Angriffs im Feld bleiben und auf die nächste Situation umschalten.
- ▶ Als Angreifer zunächst immer entschlossen vorwärtsgerichtet ins Feld dribbeln.
- ▶ Die Verteidiger stellen sich nach jedem Durchgang an einem anderen Positionshütchen an.