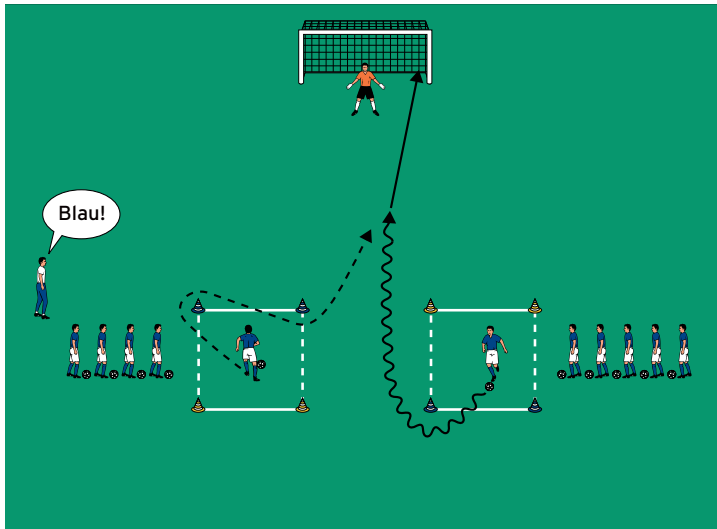


THEMA: AUF DEN ERSTEN KONTAKT ACHTEN



HAUPTTEIL 2:

SCHNELLER TORSCHUSS MIT GEGNER

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Das Positionshütchen entfernen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Hütchentores auf.
- ▶ Der Spieler am tornahen Hütchentor durchläuft dieses im Slalom und wird Verteidiger.
- ▶ Der andere Spieler dribbelt durch das torferne Hütchentor und versucht, im 1 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf die tornahen Hütchentore.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welcher Spieler erzielt zuerst 3 Treffer?
- ▶ Das tornahe Hütchentor durchdribbeln und das torferne Hütchentor durchlaufen.
- ▶ Die Hütchentore nummerieren und Zahlen aufrufen, anstatt Farben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Verteidiger agiert nur zwischen dem Tor und den tornahen Hütchentoren.
- ▶ Hält der Torwart, so spielt er zum Verteidiger, der das Spiel fortsetzt.
- ▶ Das 1 gegen 1 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Gegebenenfalls ein Spielfeld markieren.