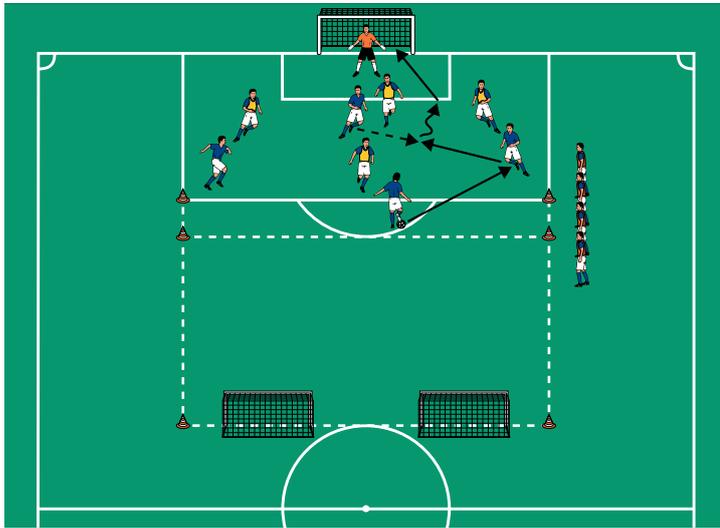


## THEMA: DIE BREITE DES FELDES NUTZEN



### HAUPTTEIL 1:

#### SPIEL AUF 3 TORE I

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 40 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien 1 Großtor mit Torhüter sowie gegenüber 2 Jugendtore aufstellen
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 3 Teams einteilen
- ▶ 2 Mannschaften im Feld postieren
- ▶ Das dritte Team pausiert außerhalb

##### ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf das Tor mit Torhüter und die beiden Jugendtore.
- ▶ Bei einer Torerzielung beim Großtor müssen alle Angreifer in der gegnerischen Hälfte sein.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die gegenüberliegenden Jugendtore.
- ▶ Treffer bei den Jugendtoren können nur per Direktschuss erzielt werden.
- ▶ Das Team, das einen Treffer kassiert hat, wechselt sofort mit dem dritten Team.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer auf das Großtor müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Nach einer Torerzielung bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und wechselt sofort die Spielrichtung.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Alternativ zu den Jugendtoren Stangentore verwenden.
- ▶ Bei ungerader Spielerzahl einen neutralen Spieler bestimmen, der mit den jeweiligen Ballbesitzern zusammenspielt.