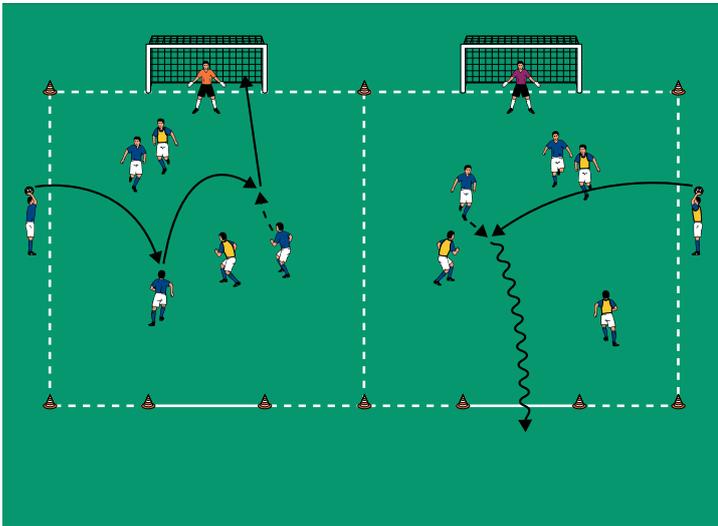


THEMA: SPIELERISCHES KOPFBALLTRAINING



SCHLUSSTEIL:

EINWURF-ERÖFFNUNG

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor mit Torhüter und 1 Hütchenlinie nebeneinander errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Pro Feld 3 Angreifer, 2 Verteidiger und 1 Anspieler benennen

ABLAUF

- ▶ Die Anspieler starten jede Aktion per Einwurf.
- ▶ Die Angreifer versuchen, die Vorlage per Kopf zu verwerten (= 3 Punkte).
- ▶ Gelingt dies nicht, so startet das freie Spiel: Die Verteidiger können versuchen, über die Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Welches Angreiferteam erzielt in 3 Minuten mehr Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Bei einem Dribbling der Verteidiger über die Hütchenlinie wird den Angreifern 1 Punkt abgezogen.
- ▶ Im freien Spiel darf das Überzahlteam nur mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer sollten alle Bereiche vor dem Tor besetzen.
- ▶ Der Einwurf kann auch per Kopf verlängert werden.
- ▶ Nach 1 Minute im freien Spiel sofort die nächste Aktion aufrufen.
- ▶ Nach jeder Aktion tauschen die Spieler die Positionen und Aufgaben.