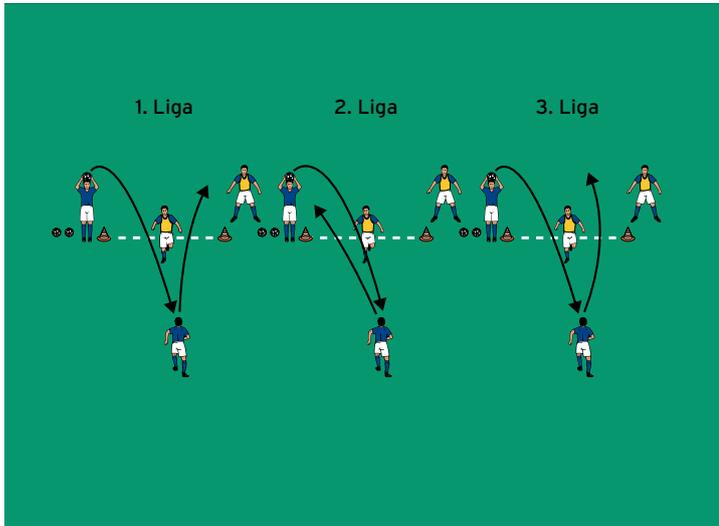


THEMA: PRÄZISE KÖPFEN LERNEN



HAUPTTEIL 2:

KOPFBALL-WETTKAMPF (ZUWURF)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ Neben den Toren jeweils 1 Angreifer mit Ball postieren

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer werfen den Mitspielern hoch zu, die per Kopf auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- ▶ Nach jedem Kopfball wechseln die Spieler innerhalb der Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Die Spieler des anderen Teams agieren abwechselnd als Torhüter.
- ▶ Nach jeweils 1 Minute wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Nach 2 Durchgängen steigt das siegreiche Team auf und das unterlegene Team ab.

VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore vergrößern/verkleinern.
- ▶ Die Position der Zuwerfer variieren.
- ▶ Jugendtore nutzen, statt Hütchentore.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Ball mit einem Schockwurf von unten zuspelen.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle neben den Hütchentoren bereitlegen.
- ▶ Gegebenenfalls die Position markieren, von der der Spieler köpfen soll.