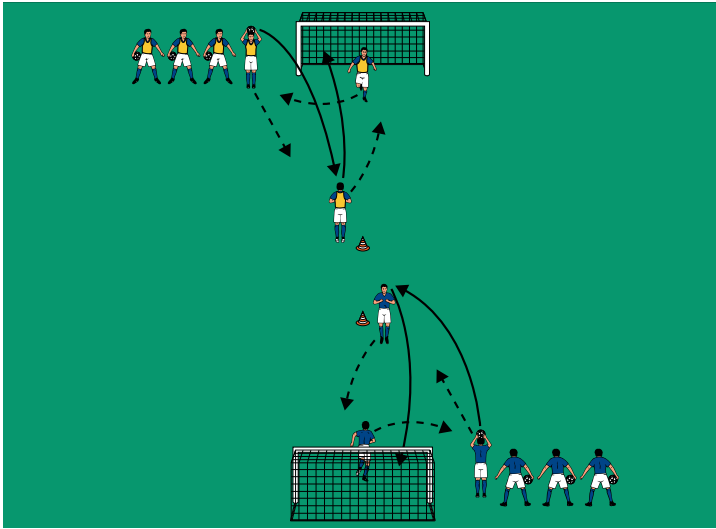


## THEMA: ZIELGENAU KÖPFEN



### HAUPTTEIL 2:

## KOPFBALL-TREFFER II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Neben den Toren jeweils 1 weiteres Hütchen platzieren
- ▶ Jeweils 1 Spieler im Tor und am Hütchen vor dem Tor postieren
- ▶ Die übrigen Spieler mit Bällen an den Hütchen neben den Toren verteilen

### ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer werfen den Spielern am Hütchen zu, die per Kopfball auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- ▶ Anschließend wechseln die Spieler die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler köpft 10 Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Die Distanz des Starthütchens zum Tor vergrößern/verringern.
- ▶ Die Position der Zuwerfer variieren.
- ▶ 2 Zuspiele bzw. Kopfbälle nacheinander durchführen, ehe die Spieler eine Position weiterrücken.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Vorlagen mit einem Schockwurf von unten zuwerfen.
- ▶ Der nächste Zuwurf erfolgt, sobald der Vordermann geköpft hat.
- ▶ Die Vorlagen so zuwerfen, dass die Spieler nicht springen müssen.
- ▶ Die Spieler zählen die eigenen Treffer laut mit.