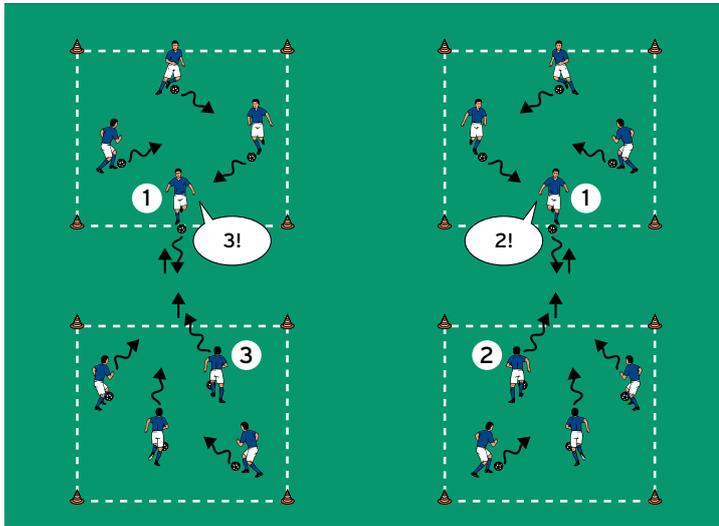


THEMA: SPIELERISCH MOTIVIEREN



AUFWÄRMEN 1:

JONGLIER-HERAUSFORDERUNG

ORGANISATION

- ▶ 4 Felder gemäß Abbildung errichten
- ▶ 4 Gruppen bilden
- ▶ Die Gruppen mit Bällen den Feldern zuweisen und die Spieler innerhalb der Felder nummerieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln frei im Feld.
- ▶ Die Spieler der oberen beiden Felder dribbeln nacheinander aus dem Feld und fordern durch das Aufrufen einer Zahl einen Spieler der unteren Gruppe zum Jonglierduell auf.
- ▶ Der herausfordernde Spieler startet die Aktion.
- ▶ Der Spieler, der zuerst 10 Kontakte hat, erhält 1 Punkt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler sammelt 4 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen abwechselnd mit rechts und links jonglieren.
- ▶ Der letzte Kontakt muss mit dem Kopf erfolgen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Spieler im Feld durchgehend in Bewegung sind.
- ▶ Nach 2 Durchgängen fordern die Spieler der anderen beiden Gruppen zum Jonglieren heraus.
- ▶ Keinen Spieler 2-mal hintereinander herausfordern.