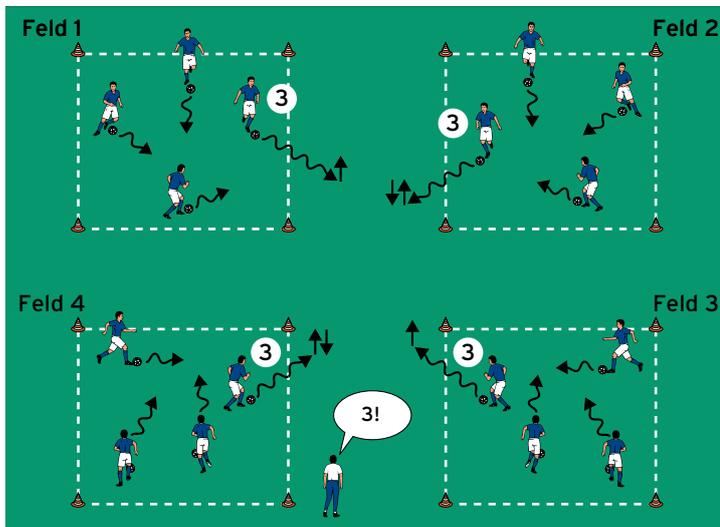


THEMA: SPIELERISCH MOTIVIEREN



AUFWÄRMEN 2:

JONGLIER-KÖNIGE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Die Felder nummerieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln frei im Feld.
- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl auf.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler dribbeln in den Zwischenraum und jonglieren 15-mal.
- ▶ Der Spieler, der zuerst fertig ist, dribbelt in 'Feld 1' und erhält 4 Punkte.
- ▶ Der nächste Spieler dribbelt in 'Feld 2' und erhält 3 Punkte usw.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler sammelt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler jonglieren nur mit rechts/links.
- ▶ Beim Jonglieren nur die Kontakte über Kniehöhe zählen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler ungefähr gleich oft aufrufen.
- ▶ Sobald die Spieler die Aufgabe absolviert haben, dürfen sie in ein Feld dribbeln.
- ▶ Jedes Feld darf nur 1-mal besetzt werden.
- ▶ So kommt es nach der Jonglieraufgabe zu spannenden Dribbelduellen.