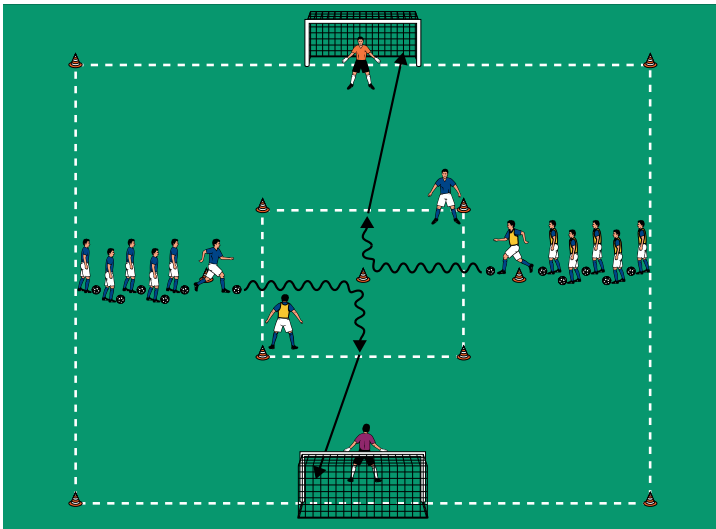


THEMA: SPIELERISCH MOTIVIEREN



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS- HERAUSFORDERUNG

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit Toren errichten
- ▶ Ein weiteres Feld, 1 Wende- und 2 Starthütchen gemäß Abbildung markieren
- ▶ 2 Torhüter besetzen die Tore
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Anspieler, der sich jeweils an 1 Hütchenlinie postiert

ABLAUF

- ▶ Die Spieler einer Mannschaft bestimmen für einen Durchgang den Abschluss.
- ▶ Dabei stehen ihnen mehrere Möglichkeiten zur Auswahl.
 - 'Jonglieren' (= 3 Punkte): Die Spieler jonglieren bis zur Hütchenlinie und schießen volley ab.
 - 'Abspiel' (= 2 Punkte): Die Ballführenden spielen einen Doppelpass mit dem Anspieler und schießen auf das Tor mit Torhüter ab.
 - 'Dribbling' (= 1 Punkt): Die Spieler dribbeln zur Hütchenlinie und schießen von dort auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Nach einem Durchgang die Aufgaben wechseln.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team sammelt nach 2 Durchgängen die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Ist nur ein Spieler mit dem Abschluss erfolgreich, so zählen seine Punkte doppelt.
- ▶ Die Auswahl der Abschlüsse variieren.
- ▶ Nur der Spieler, der zuerst trifft, erhält Punkte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler nach jedem Durchgang tauschen.
- ▶ Die Reihenfolge regelmäßig wechseln.
- ▶ Auf einen zügigen Ablauf achten.
- ▶ Als Trainer lautstark unterstützen, um die Wettbewerbsmotivation hochzuhalten.