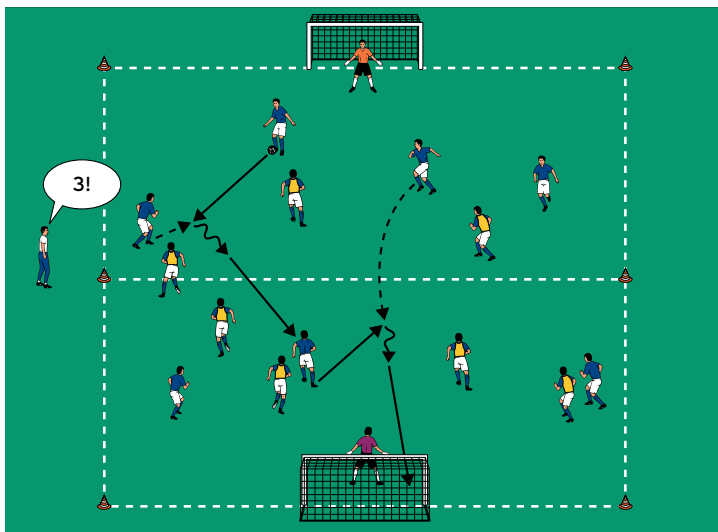


THEMA: SPIELERISCH MOTIVIEREN



HAUPTTEIL 2:

SCHNELLE REGELÄNDERUNG

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Mit Hütchen die Mittellinie markieren
- ▶ Die Mannschaften beibehalten

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 7 auf die Tore mit Torhüter.
- ▶ Der Trainer verändert durch Kommandos die Regeln des Spiels.
- ▶ Dabei stehen ihm mehrere Möglichkeiten zur Auswahl.
 - '3!': maximal 3 Kontakte.
 - 'Dribbling': Die Spieler dürfen nur über die Mittellinie dribbeln.
 - 'Torhüter': Rückpässe zum Torhüter sind nicht erlaubt.
 - 'Rückpass': Den Ball nicht in die eigene Hälfte zurückspielen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Regeln variieren.
- ▶ Neutrale Spieler benennen.
- ▶ Anspieler benennen und neben den Felder postieren

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein ausgiebiges Spiel darf in einer spaßbetonten Trainingseinheit nicht fehlen.
- ▶ Durch die wechselnden Spielregeln müssen sich die Spieler stets auf neue Situationen einstellen.
- ▶ Zusätzlich freie Spielphasen einbauen.
- ▶ Dieser Teil ist das vorgezogene Abschlusspiel.