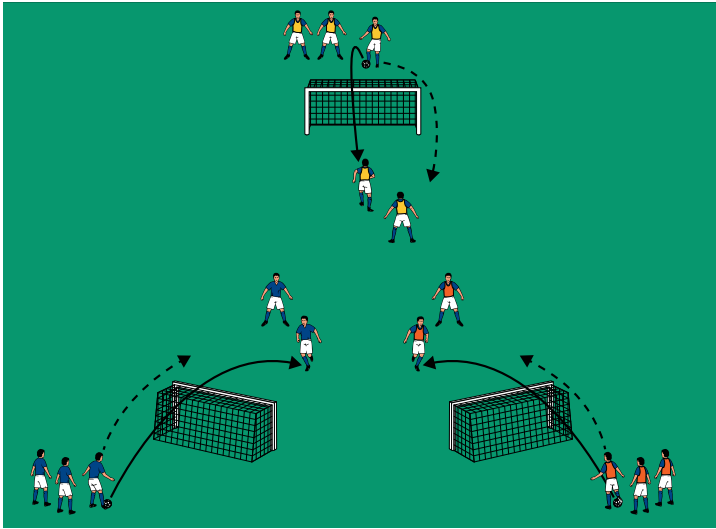


THEMA: SCHIESSEN UND SPIELEN



AUFWÄRMEN 1:

VOLLEY-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ 3 Tore im Dreieck zueinander errichten
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ Die Teams jeweils mit 1 Ball vor und hinter den Toren postieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen per Volleyschuss aus der Hand über das Tor zum Mitspieler und umlaufen dieses.
- ▶ Der nächste Spieler fängt den Ball, spielt über das Tor usw.
- ▶ Wird nicht über das Tor gespielt oder berührt der Ball den Boden, so erhalten die anderen Teams 1 Punkt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

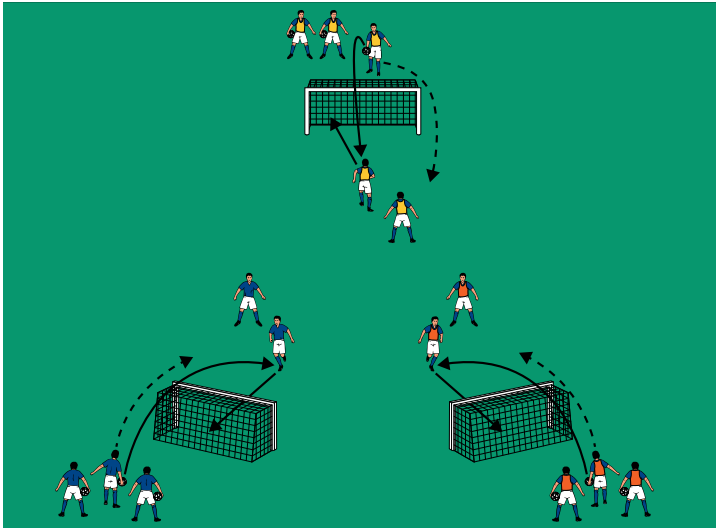
VARIATIONEN

- ▶ Mit dem Spann/der Innenseite per Volleyschuss aus der Hand zuspielen.
- ▶ An der eigenen Seite anstellen, anstatt dem Zuspiel nachzustarten.
- ▶ Beidseitig der Tore Felder markieren, in die die Spieler passen müssen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereitlegen.
- ▶ Passt ein Spieler per direkten Volleyschuss erfolgreich zurück, so erhält das Team 1 Zusatzpunkt.
- ▶ Der Trainer zählt den Punktestand laut mit.

THEMA: SCHIESSEN UND SPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

VOLLEYSCHÜSSE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Spieler hinter den Toren haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Die Spieler werfen über das Tor zum Mitspieler und umlaufen dieses.
- ▶ Der Passempfänger versucht, per Volleyschuss einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

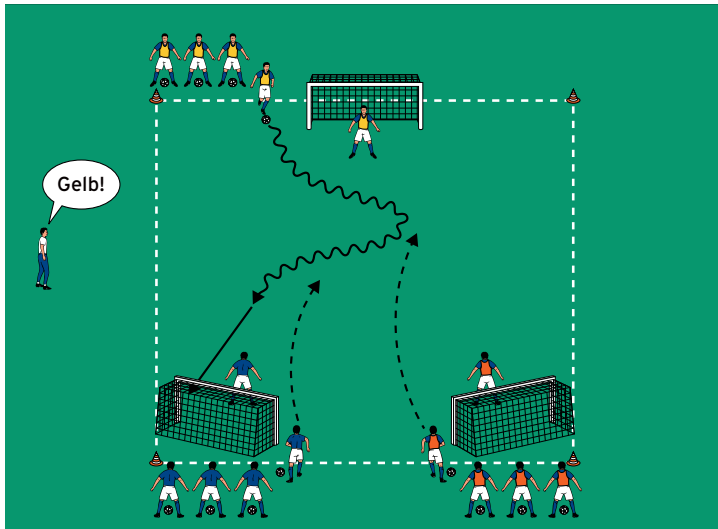
VARIATIONEN

- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand über das Tor zuspelen.
- ▶ Der zugeworfene Ball darf einmal auf dem Boden aufspringen.
- ▶ In jedem Tor einen Torhüter eines anderen Teams postieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zur Erleichterung von einer seitlichen Position zuwerfen/zuspelen.
- ▶ Auf den Moment achten, in dem der Ball beginnt zu fallen und erst dann schießen.
- ▶ Nach dem Torschuss holen die Spieler den Ball und stellen sich hinter dem Tor an.
- ▶ Jedes Team zählt seine Treffer laut mit.

THEMA: SCHIESSEN UND SPIELEN



HAUPTTEIL 1:

3-TORE-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 30 Meter großes Feld markieren
- ▶ Im Feld 3 Tore im Dreieck errichten
- ▶ 3 Teams mit Torhütern bilden
- ▶ Die Teams mit Bällen jeweils einem Tor zuordnen

ABLAUF

- ▶ 1 gegen 1 gegen 1 auf die Tore.
- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler starten ins Feld, wobei der Spieler des aufgerufenen Teams dribbelt.
- ▶ Die Spieler verteidigen das eigene Tor und greifen auf die anderen an.

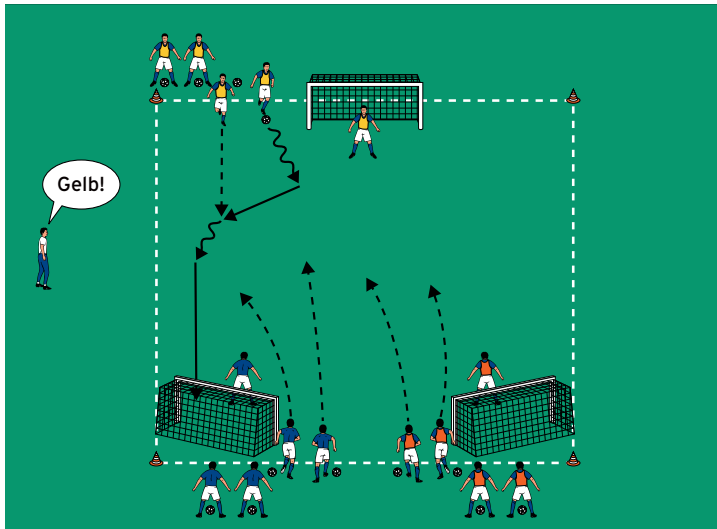
VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer spielt der Mannschaft zu, anstatt aufzurufen.
- ▶ Der jeweilige Torhüter eröffnet den Angriff.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Situation endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren einspielen.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.

THEMA: SCHIESSEN UND SPIELEN



HAUPTTEIL 2:

3-TORE-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ 2 gegen 2 gegen 2 auf die Tore mit Torhüter.
- ▶ Die jeweils ersten beiden Spieler aller Teams starten ins Feld, wobei das aufgerufene Team Ballbesitzer ist.
- ▶ Die Spieler verteidigen das eigene Tor und greifen auf die anderen an.

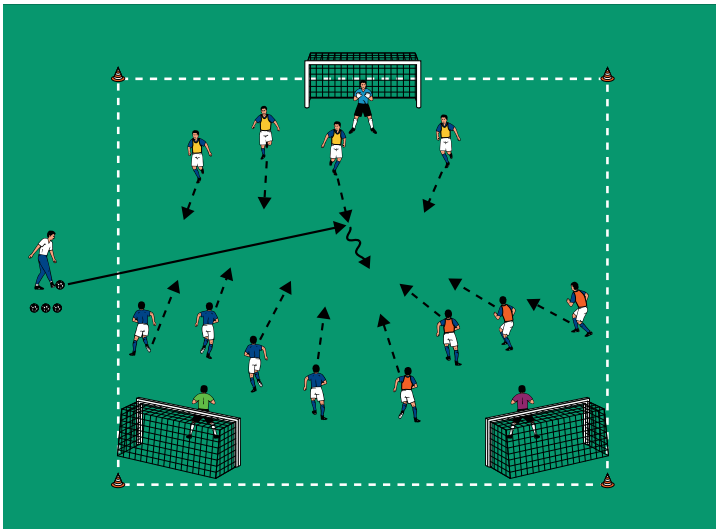
VARIATIONEN

- ▶ Jeweils 3 Spieler starten ins Feld.
- ▶ Von den Ballbesitzern starten 2 Spieler ins Feld und von den anderen Teams jeweils 1 Spieler.
- ▶ Nach einem Treffer bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und der Torhüter spielt einen weiteren Ball ein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Situation endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Gehaltene Bälle spielen die Torhüter zu den Mitspielern ein.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.

THEMA: SCHIESSEN UND SPIELEN



SCHLUSSTEIL:

3-TORE-SIEGER

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 40 Meter großes Feld markieren
- ▶ 3 Tore im Dreieck errichten
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ 3 Torhüter besetzen die Tore
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen neben dem Feld

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhüter.
- ▶ Die Teams greifen auf jedes Tor an.
- ▶ Nachdem ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, spielt der Trainer einen neuen Ball ein.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team trifft in jedes Tor?

VARIATIONEN

- ▶ Im 2 gegen 2 gegen 2 spielen.
- ▶ Im 3 gegen 3 gegen 3 spielen.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt 5 Treffer in 3 verschiedenen Toren?
- ▶ Freies Spiel.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer neutral einspielen.
- ▶ Jedes Team merkt sich eigenständig, wo die Treffer erzielt wurden.
- ▶ Gegebenenfalls mehrere Durchgänge spielen.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.