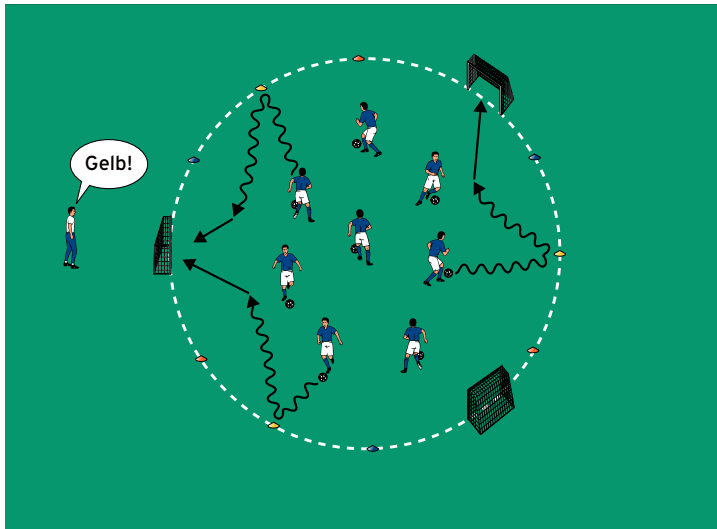


THEMA: FRÜHZEITIG DIE GEISTIGEN FÄHIGKEITEN FÖRDERN



SPIEL 4:

ASTEROIDEN

ORGANISATION

- ▶ Die Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Slaloms entfernen
- ▶ Die Tore auf die Seitenlinie schieben
- ▶ An der Seitenlinie verschiedenfarbige Hütchen aufstellen
- ▶ Die Kinder mit Bällen im Feld verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Astronauten geraten in ein Asteroidenfeld und weichen mit ihrem Raumschiff aus. Sie fliegen durch Schwarze Löcher zurück zur Erde.
- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe.
- ▶ Die Kinder dribbeln zu einem aufgerufenen Hütchen, anschließend in Richtung Tor und schießen auf dieses ab.
- ▶ In regelmäßigen Abständen ruft der Trainer neue Farben auf.

VARIATIONEN

- ▶ Mehrere Farben bestimmen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Teams einteilen und einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Dribbeln und Schießen.
- ▶ Mehrere Tore fördern die Entscheidungsfreiheit.
- ▶ Die Farbaufgaben fordern die geistigen Fähigkeiten der Kinder.