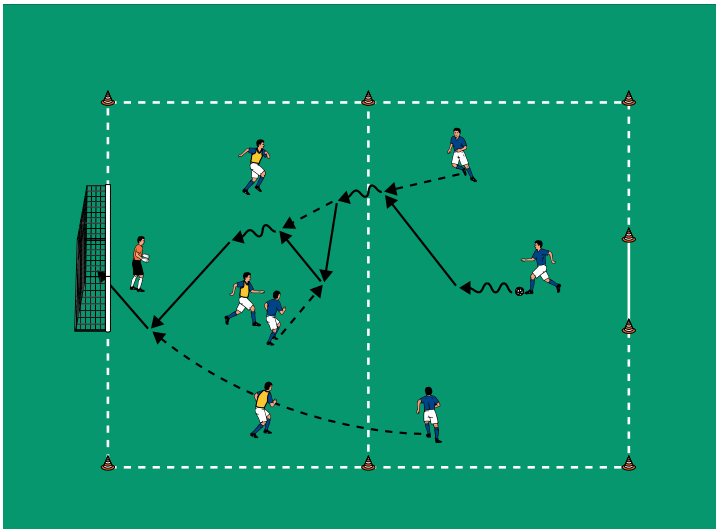


THEMA: TRICKREICHES DRIBBLING



SCHLUSSTEIL:

DRIBBEL-LINIE

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 Tor und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Das Verteidigungs-Team stellt 1 Torhüter

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird von den Angreifern von der Grundlinie aus gestartet.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 4 gegen 3 in die gegnerische Hälfte zu dribbeln und dort auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie über die Hütchenlinie.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Kontertore zählen doppelt.
- ▶ Erzielt der Angreifer das Tor, der auch in die Angriffshälfte gedribbelt ist, so zählt dieser Treffer doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dadurch, dass die Angreifer zunächst in die gegnerische Hälfte dribbeln müssen, erhält auch dieses Überzahlspiel einen Dribbelschwerpunkt.
- ▶ Die Ballbesitzer sollen frontal offensiv dribbeln und zielstrebig abschließen.
- ▶ Die Aufgaben nach einer Weile tauschen.