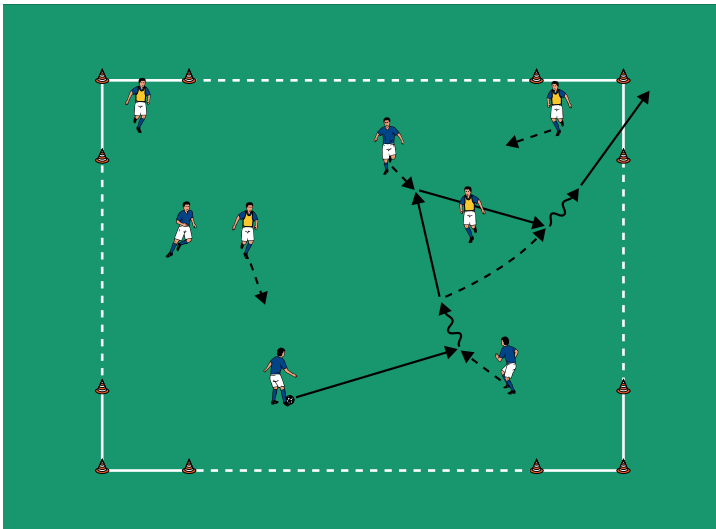


THEMA: KINDER VIELSEITIG DRIBBELN LASSEN



SPIEL 5:

ZIELGERADE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Teams bilden und jeweils 2 Tore zuordnen

ABLAUF

- ▶ Die Rennfahrer biegen auf die Zielgerade ein. Sie überholen sich gegenseitig und fahren durch das Ziel.
- ▶ 4 gegen 4 auf die Hütchentore.
- ▶ Von den Verteidigern besetzen immer 2 Spieler die Tore.

VARIATIONEN

- ▶ Ohne Torhüter spielen.
- ▶ Auf 6 Tore spielen.
- ▶ Auf Jugendtore spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Überzahlspele sorgen für viele Erfolgserlebnisse.
- ▶ Große Tore garantieren viele Treffer.
- ▶ Alle Kinder dürfen sich im Tor ausprobieren.