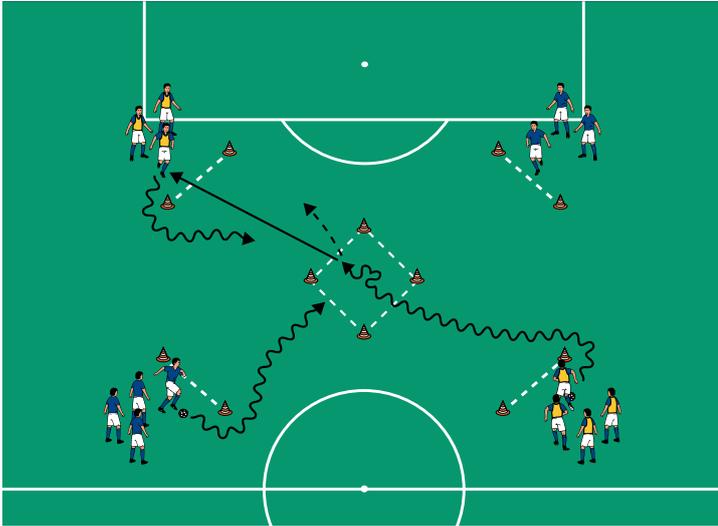


THEMA: IN DER GEGNER-HÄLFTE SCHNELL KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 2:

RAUTEN-FINTE

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Im Zentrum 2 weitere Hütchen aufstellen, so dass eine Raute entsteht
- ▶ 2 Gruppen bilden und jeweils diagonal gegenüber aufstellen
- ▶ Der jeweils erste Spieler an den Starthütchen hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Startspieler dribbeln in die mittlere Raute, führen dort eine Finte aus und passen zum ersten Mitspieler am gegenüberliegenden Hütchen.
- ▶ Die Passempfänger nehmen seitlich um das Hütchentor an und mit, dribbeln ebenfalls ins mittlere Feld usw.
- ▶ Alle Passgeber laufen ihren Abspielen zur jeweils anderen Seite nach.

VARIATIONEN

- ▶ Vor der Raute eine Finte ausführen und das Feld seitlich umdribbeln.
- ▶ Die Passempfänger nehmen nach vorne durch die Hütchentore an und mit.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe steht zuerst wieder in ihrer Ausgangsstellung?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit der Innenseite an- und mitnehmen.
- ▶ Vor den Zuspielen Blickkontakt aufnehmen und jeweils aktiv entgegenstarten.
- ▶ Bei den Finten auf eine deutliche Gewichtsverlagerung achten und mit einem sofortigen Tempowechsel zur jeweils anderen Seite wegstarten.