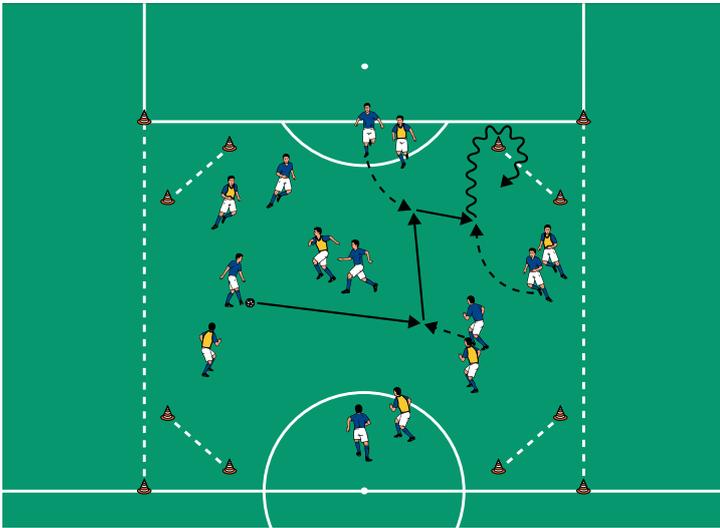


## THEMA: IN DER GEGNER-HÄLFTE SCHNELL KOMBINIEREN



### HAUPTTEIL 1:

## 7 GEGEN 7 AUF 4 DIAGONALE HÜTCHENTORE

### ORGANISATION

- ▶ Zwischen Strafraum und Mittellinie ein 40 x 40 Meter großes Feld errichten
- ▶ In den Ecken des Feldes je ein 6 Meter breites Hütchentor aufstellen
- ▶ 2 Mannschaften einteilen

### ABLAUF

- ▶ 7 gegen 7 auf die Hütchentore.
- ▶ Ziel ist, von hinten durch die Hütchentore zu dribbeln.
- ▶ Beide Teams können bei allen Toren gültige Treffer erzielen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore von vorne durchdribbeln.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen jeweils durch die Hütchentore zu einem Mitspieler passen, um einen Treffer zu erzielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Ballbesitzer sollen die Räume des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Um schnellstmöglich durch die Hütchentore dribbeln zu können, als Passempfänger auch hinter den Toren anbieten.
- ▶ Nach dem Durchdribbeln sofort ein anderes Tor ansteuern und das Spiel verlagern.