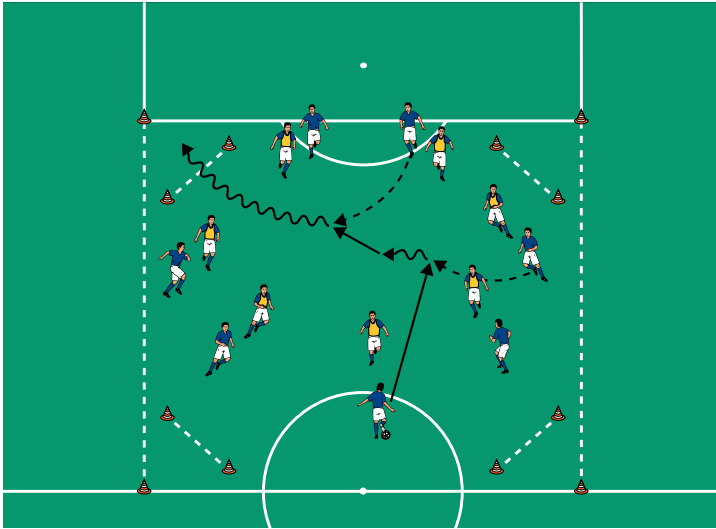


## THEMA: IN DER GEGNER-HÄLFTE SCHNELL KOMBINIEREN



### HAUPTTEIL 2:

## 7 GEGEN 7 AUF JE 2 DIAGONALE HÜTCHENTORE

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten

### ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf unverändert lassen.
- ▶ Jetzt greifen die Teams auf jeweils 2 Hütchentore an und verteidigen die beiden anderen.
- ▶ Die Tore müssen jeweils von vorne durchdribbelt werden.
- ▶ Nach jedem Treffer wechselt der Ballbesitz.
- ▶ Welches Team hat zum Schluss die meisten Treffer erzielt?

### VARIATIONEN

- ▶ Die erfolgreiche Mannschaft bleibt nach einem Treffer in Ballbesitz und wechselt sofort die Spielrichtung.
- ▶ Auf 2 gegenüberliegende Hütchentore spielen.
- ▶ Die Spielrichtung auf ein Trainerkommando im Uhrzeigersinn um 90 Grad drehen, so dass die Teams jeweils auf die anderen Tore angreifen.
- ▶ Die Art der Torerzielung variieren: Von der Rückseite durchdribbeln oder durch die Tore zu einem Mitspieler passen usw.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Größe der Hütchentore dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- ▶ Die Änderungen der Spielrichtung bzw. die Möglichkeiten der Torerzielung dem jeweiligen Trainingsziel bzw. den Stärken und Schwächen der Mannschaft anpassen.