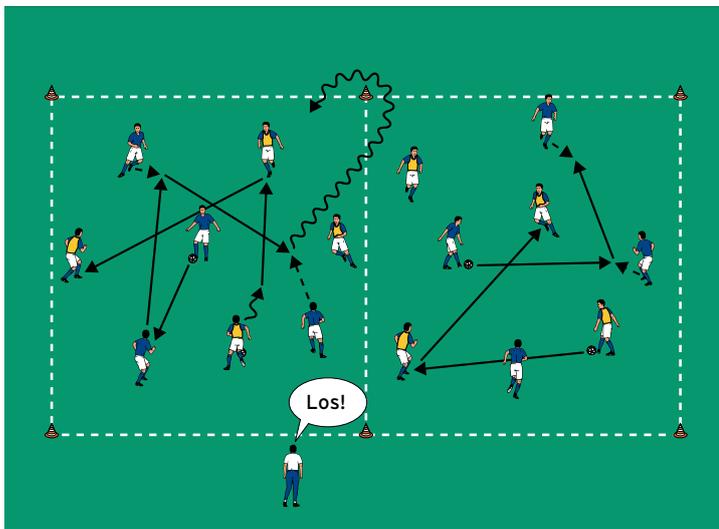


## THEMA: IM DRIBBLING SCHNELL DIE RICHTUNG WECHSELN



### AUFWÄRMEN 2:

## HÜTCHEN-SAMMLUNG II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten

### ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich zunächst frei in der Gruppe zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando muss jeweils zu allen Spielern der Gruppe gepasst werden.
- ▶ Der letzte Spieler umdribbelt ein Hütchen und startet die jeweils nächste Aktion.
- ▶ Jeder Spieler der Gruppe muss ein Hütchen umdribbeln.
- ▶ Jedes Hütchen darf aber nur einmal von jeder Gruppe angesteuert werden.
- ▶ Welche Gruppe ist zuerst mit allen Durchgängen fertig?

### VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Zuspiele in der Gruppe müssen per Kopf erfolgen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der grobe Ablauf der Aktion bleibt bestehen.
- ▶ Alle Spieler sind dauerhaft in die Aktion eingebunden.
- ▶ Da jedes Hütchen nur einmal genutzt werden darf, müssen alle dabei hochkonzentriert sein.