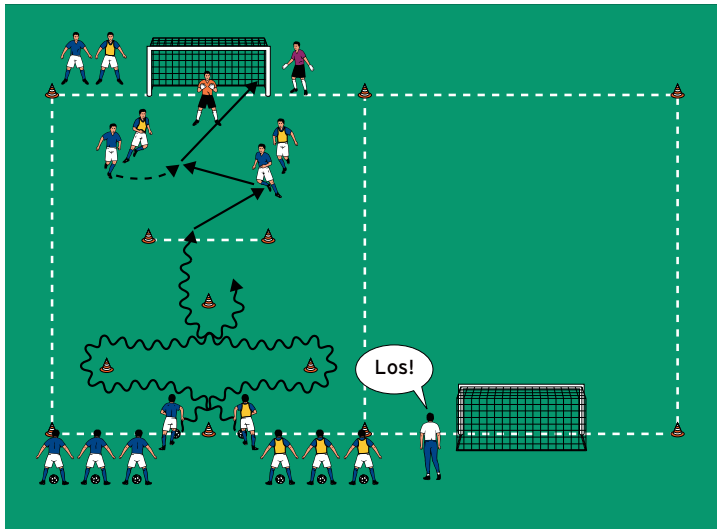


THEMA: IM DRIBBLING SCHNELL DIE RICHTUNG WECHSELN



HAUPTTEIL 2:

SCHNELLES ABKAPPEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weiter verwenden
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Die Startspieler haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umdribbeln die jeweils ersten Spieler die Wendehütchen.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Hütchenlinie überdribbelt, wird Angreifer und startet im Zusammenspiel mit seinen beiden Mitspielern vor dem Tor eine 3-gegen-2-Situation bis zum Torabschluss.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, über die Hütchenlinie zu dribbeln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer müssen die Aktion mit maximal 3 Pässen abschließen.
- ▶ Der im Dribbelduell unterlegene Spieler darf nach 3 Sekunden als weiterer Verteidiger ins Feld nachstarten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dribbling zum Auftakt bleibt unverändert.
- ▶ Als Trainer in der Nähe der Hütchenlinie aufstellen und den Sieger des Dribbelduels sofort laut ansagen.
- ▶ Die Positionen und Aufgaben regelmäßig wechseln.