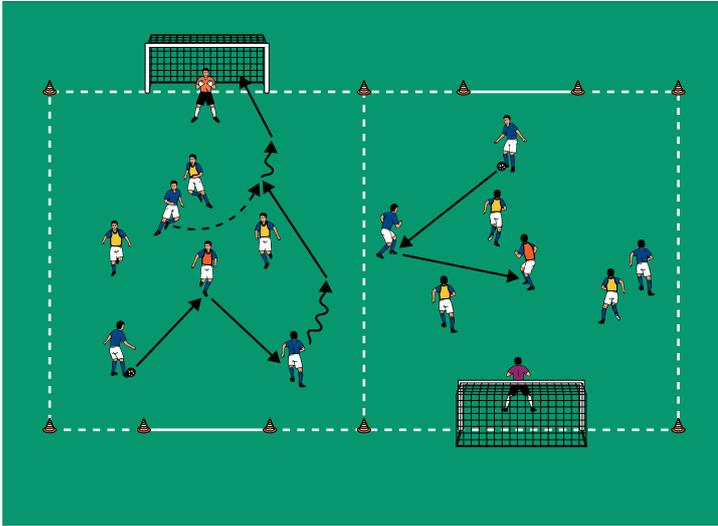


## THEMA: IM DRIBBLING SCHNELL DIE RICHTUNG WECHSELN



### SCHLUSSTEIL:

### 3 PLUS 1 GEGEN 3

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Die Wendehütchen entfernen
- ▶ Gegenüber von den Toren je eine Hütchenlinie markieren
- ▶ Pro Feld 1 Anspieler bestimmen
- ▶ 4 Mannschaften einteilen

#### ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter und die gegenüberliegende Hütchenlinie.
- ▶ Die Mannschaft, die auf das große Tor angreift, kann den neutralen Spieler in die Aktion einbeziehen.
- ▶ Dieser kann wie ein normaler Angreifer frei agieren und auch Tore schießen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, über die Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Nach 3 Minuten die Seiten wechseln.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

#### VARIATIONEN

- ▶ Der Anspieler muss mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Konter Tore zählen doppelt.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spiele laufen möglichst frei ab.
- ▶ Ohne Ecken und Einwürfe spielen.
- ▶ Jede Aktion wird von den Grundlinien aus gestartet.