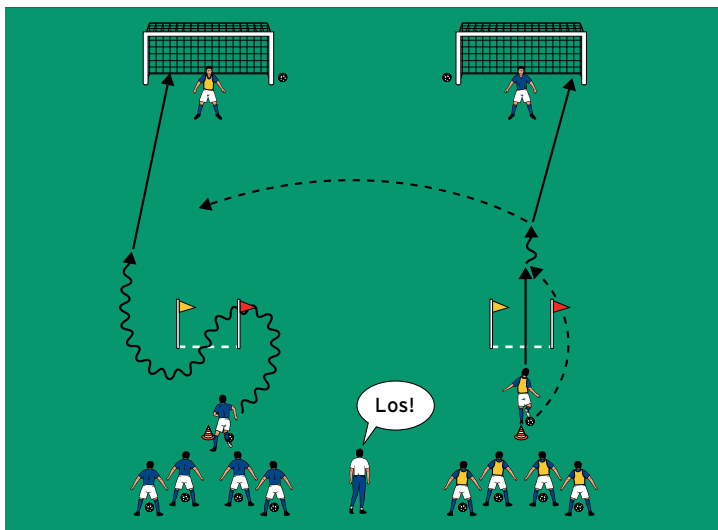


THEMA: SCHNELLIGKEIT IST TRUMPF



HAUPTTEIL 2:

TEMPO-TORSCHUSS II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passt der erste Spieler eines Teams durch das Stangentor, umläuft dieses und schießt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Anschließend läuft er als Verteidiger vor das andere Tor.
- ▶ Der erste Spieler des anderen Teams umdribbelt die Stangen und versucht, im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf das Stangentor.
- ▶ Nach jedem kompletten Durchgang wechseln die Teams die Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Stangentore vergrößern/verkleinern.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Vor einem Tor gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- ▶ Ein erfolgreicher Konter ergibt keinen Punkt, sondern sichert lediglich den Ball.
- ▶ Die Torhüter nach jedem kompletten Durchgang wechseln.