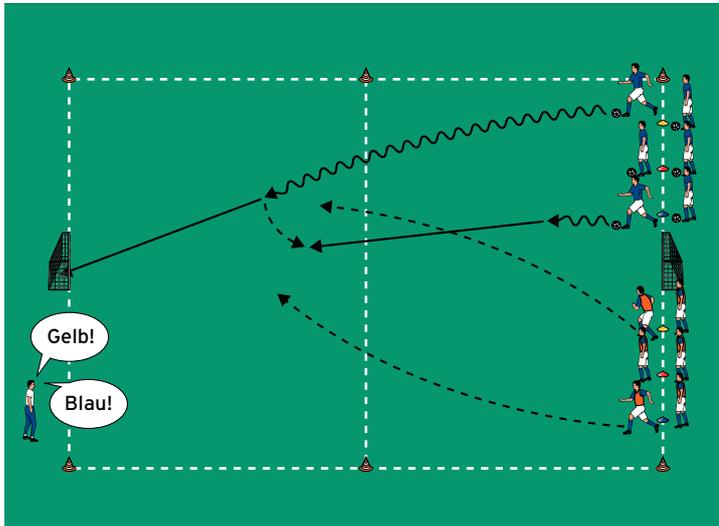


THEMA: MUT ZUM DRIBBLING



HAUPTTEIL 2:

FARBEN-DRIBBLING II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Hütchenfarbe auf.
- ▶ Die ersten Spieler der aufgerufenen Hütchen starten ins Feld, wobei der Spieler ohne Ball Verteidiger ist.
- ▶ Der Ballbesitzer versucht, gegen den Verteidiger auf das Minitor gegenüber zu treffen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf das andere Minitor.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, ruft der Trainer eine weitere Hütchenfarbe auf.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler starten zum 2 gegen 2 ins Feld usw.

VARIATIONEN

- ▶ Bis zum 3 gegen 3 aufrufen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt mit 10 Angriffen die meisten Treffer?
- ▶ An den Grundlinien je 1 weiteres Minitor errichten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 2 gegen 2 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams die Aufgaben.