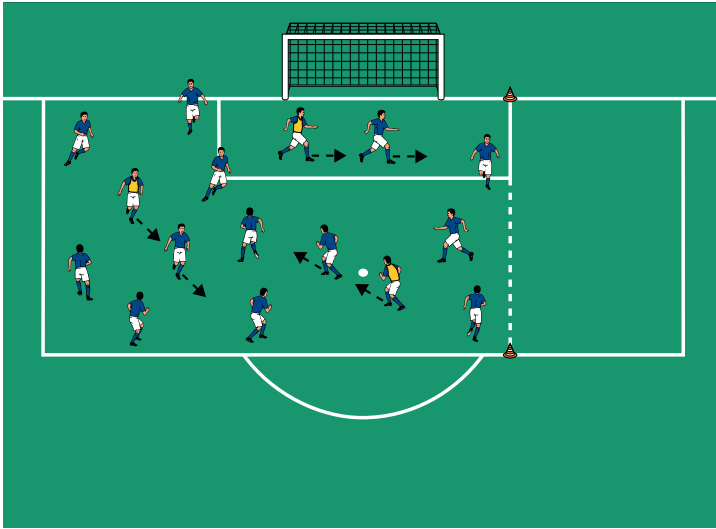


## THEMA: ÜBERZAHL IN KONTERSITUATIONEN



### AUFWÄRMEN 1:

#### FANGSPIEL

##### ORGANISATION

- ▶ Im Strafraum ein 30 x 16 Meter großes Feld abstecken
- ▶ 3 Fänger bestimmen
- ▶ Alle übrigen Spieler im Feld verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Die Fänger versuchen, die anderen Spieler abzuschlagen.
- ▶ Sobald alle Spieler gefangen sind, neue Fänger bestimmen.

##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb 1: Wie viele Spieler schlagen die Fänger in 30 Sekunden ab?
- ▶ Wettbewerb 2: Welcher Spieler wird als Letzter gefangen?
- ▶ Die Spieler können sich gegenseitig wieder 'befreien', indem sie durch die gegrätschten Beine der gefangenen Spieler krabbeln.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Feldgröße der Anzahl der Spieler anpassen.
- ▶ Wer das Feld verlässt, gilt als gefangen!