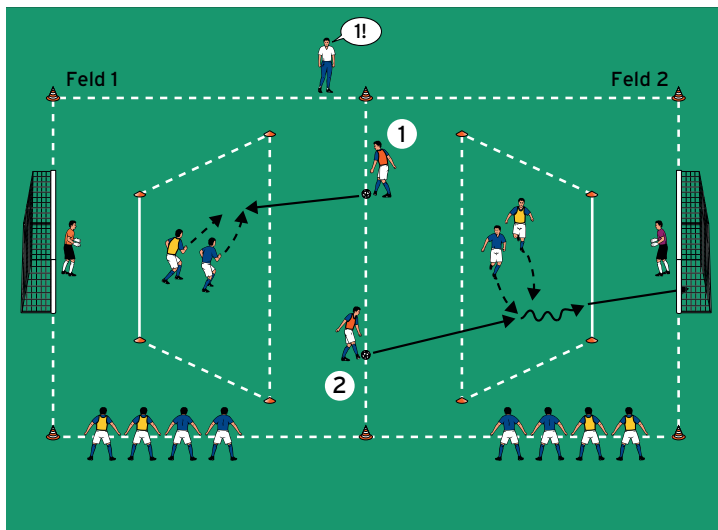


## THEMA: ZWEIKÄMPFE IN TORNÄHE



### HAUPTTEIL 2:

## ZWEIKAMPFZONE II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Anspieler benennen und diese durchnummerieren
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Die Anspieler haben die Bälle

### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft laut eine Zahl auf und startet so die Aktion.
- ▶ Der aufgerufene Anspieler passt zum Angreifer in Feld 1.
- ▶ Der jeweils andere Anspieler spielt in Feld 2 ein.
- ▶ Die Angreifer nehmen mit dem Rücken zum Tor an und mit und versuchen, im 1 gegen 1 auf das jeweilige Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kann er zum Anspieler passen.

### VARIATIONEN

- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern und zum Anspieler zu passen, so erhalten sie 2 Punkte.
- ▶ Der Angreifer, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 2 Punkte.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen zunächst aus der Zone dribbeln, um auf das Tor mit Torhüter abzuschließen zu können.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Vergleich zur vorangegangenen Spielform erfolgt das 1 gegen 1 nun für den Angreifer mit dem Rücken zum Tor.
- ▶ Da das Zuspiel aber aus einer eher seitlichen Position erfolgt, kann er sich mit einer geschickten Ballkontrolle möglichst sofort zum Tor aufdrehen, so dass er schnell abschließen kann.
- ▶ Die Aktionen sollten nach jeweils 10 Sekunden abgeschlossen sein.
- ▶ Brauchen die Ballbesitzer zu lange, die Aktionen als Trainer gegebenenfalls abbrechen.