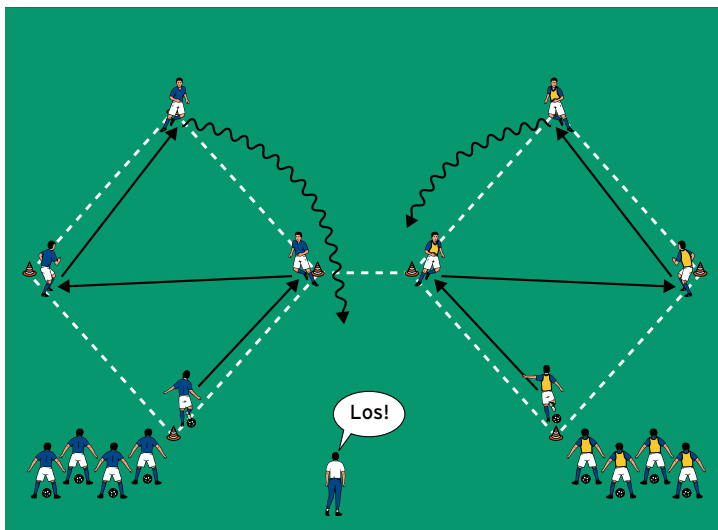


THEMA: PASS-WETTBEWERBE



AUFWÄRMEN 2:

PASS-RAUTEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Gruppen beibehalten
- ▶ Zwischen den Feldern eine Ziellinie markieren
- ▶ Die Gruppen jeweils den Feldern zuweisen
- ▶ Die Spieler an den Eckhütchen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A passt zu B, der auf C weiterleitet.
- ▶ C passt anschließend zu D, der das Zuspiel kontrolliert und über die Ziellinie zwischen den beiden Pass-Rauten dribbelt.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Ziellinie überquert, erhält 1 Punkt für die Teamwertung.
- ▶ Nach jeder Aktion rücken alle Spieler eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Die Spieler bei D müssen jeweils eine Finte ins Dribbling einbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach einem kompletten Durchgang sollen die Gruppen die Felder tauschen, da jeweils in entgegengesetzter Richtung gespielt wird.
- ▶ Auf präzise Zuspiele in den Fuß der Mitspieler achten.
- ▶ Der Wettbewerb garantiert höchstmögliches Tempo in den Aktionen.
- ▶ Dabei müssen die Spieler darauf achten, dass dies nicht zu Lasten der Präzision geht, da sie das Wett-dribbeln dadurch verlieren würden.