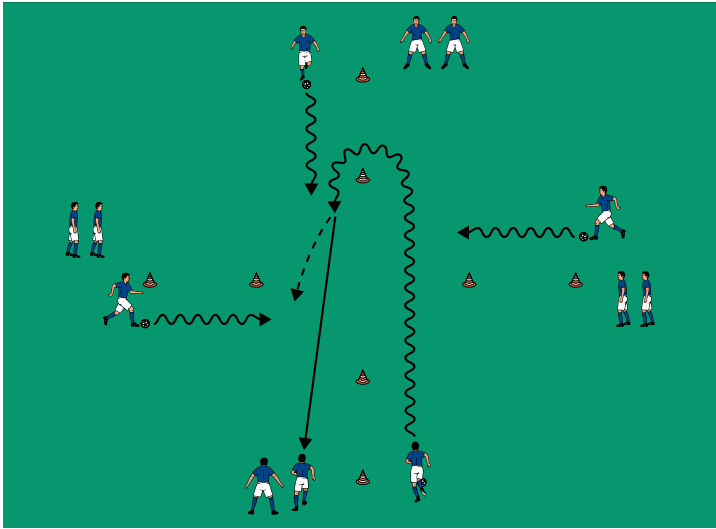


THEMA: DAS ZUSAMMENSPIEL SCHÄTZEN LERNEN



AUFWÄRMEN 1:

DOPPEL-PASS-RAUTE

ORGANISATION

- ▶ Eine 20 Meter große Raute markieren
- ▶ Darin eine 10 Meter große Raute errichten
- ▶ Die Spieler an den Hütchen der äußeren Raute verteilen
- ▶ Der jeweils erste Spieler hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer umdribbeln das hintere Hütchen der inneren Raute, passen zum nächsten Spieler am eigenen Starthütchen und laufen zurück.
- ▶ Der Passempfänger nimmt an und mit und setzt den Ablauf fort.

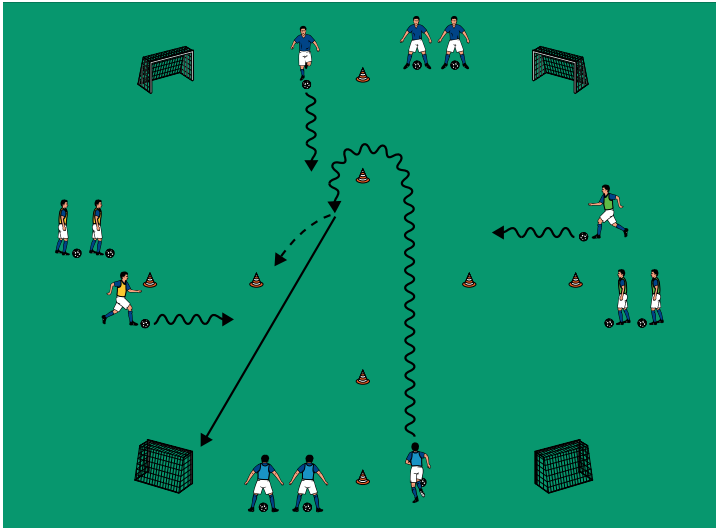
VARIATIONEN

- ▶ Die Dribbelwege variieren.
- ▶ Die Passwege variieren.
- ▶ Die Laufwege variieren.
- ▶ Mit 8 Bällen spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach Umdribbeln des Hütchens zunächst Blickkontakt zum Mitspieler suchen und erst dann passen.
- ▶ Innerhalb der Rauten auf freie Passwege achten.
- ▶ Stets aus dem Dribbling passen.

THEMA: DAS ZUSAMMENSPIEL SCHÄTZEN LERNEN



AUFWÄRMEN 2:

DOPPEL-PASS-RAUTE PLUS WETTBEWERB

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 4 Minitorer gemäß Abbildung errichten
- ▶ 4 Teams bilden
- ▶ Die Teams mit Bällen jeweils an 1 Hütchen der äußeren Raute postieren

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umdribbeln die jeweils ersten Spieler das hintere Hütchen der inneren Raute und passen in das vom Starthütchen aus gesehene linke Minitor.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, erhält einen Punkt für sein Team.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft gewinnt zuerst 10 Punkte?

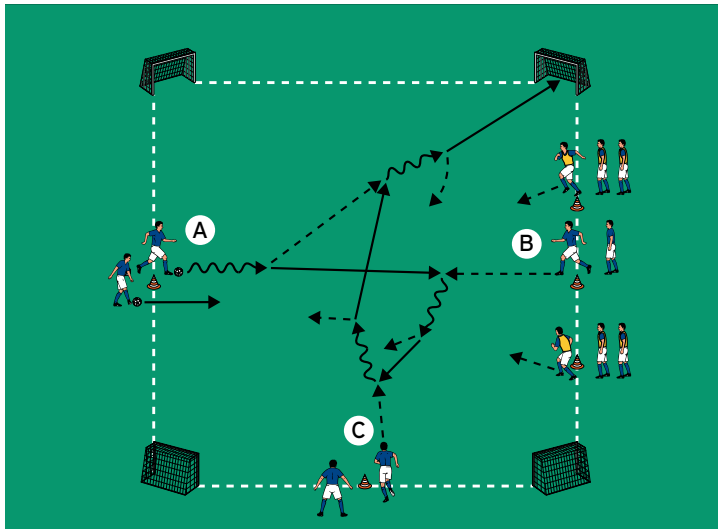
VARIATIONEN

- ▶ Die Dribbelwege variieren.
- ▶ Nach dem Dribbeln zunächst einen Doppelpass mit dem nächsten Mitspieler am Starthütchen spielen.
- ▶ Ins rechte Minitor passen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Hütchen stets von der passenden Seite umdribbeln.
- ▶ Auf einen freien Passweg achten.
- ▶ Treffer sind nur aus dem Dribbling gültig.

THEMA: DAS ZUSAMMENSPIEL SCHÄTZEN LERNEN



HAUPTTEIL 1:

MINITOR-PASS-SPIEL IN ÜBERZAHL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ In den Ecken je 1 Minitor errichten
- ▶ 3 Starthütchen für die Angreifer und 2 Starthütchen für die Verteidiger gemäß Abbildung aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen und an den jeweiligen Starthütchen verteilen
- ▶ Die Angreifer bei Position A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A dribbelt ins Feld und passt zu B, der nach der An- und Mitnahme zu C spielt.
- ▶ C nimmt an und mit und passt zu A, der auf das von ihm aus gesehene linke Tor abschließt.
- ▶ Nach dem Torabschluss starten die Verteidiger ins Feld und die drei Angreifer erhalten einen weiten Ball von Position A.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 3 gegen 2 auf die gegenüberliegenden Minitore abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf die anderen beiden Minitore.

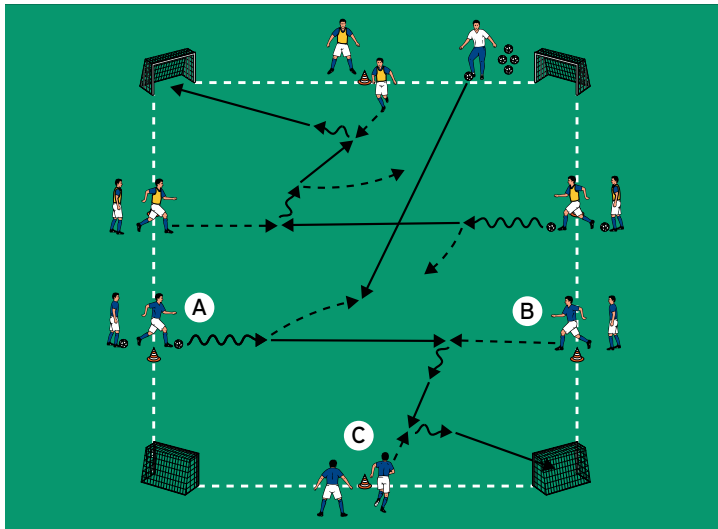
VARIATIONEN

- ▶ Die Passwege variieren.
- ▶ Die Verteidiger stören bereits die Passkombination der Angreifer und können bei Ballgewinn direkt kontern.
- ▶ Nach dem 3 gegen 2 passt ein weiterer Verteidiger zum 3 gegen 3 ein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 3 gegen 2 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Die Angreifer stellen sich nach jedem Durchgang an einem anderen Hütchen an.
- ▶ Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams Positionen und Aufgaben.

THEMA: DAS ZUSAMMENSPIEL SCHÄTZEN LERNEN



HAUPTTEIL 2:

MINITOR-PASS-SPIEL IN GLEICHZAHL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Hütchen entfernen
- ▶ 6 Hütchen in 2 Farben gemäß Abbildung markieren
- ▶ 2 Teams bilden und jeweils an den Hütchen 1 Farbe postieren
- ▶ Die Spieler bei Position A haben Bälle
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen neben dem Feld

ABLAUF

- ▶ A dribbelt ins Feld und passt zu B, der nach einer An- und Mitnahme zu C spielt.
- ▶ C nimmt an und mit und passt ins rechte Minitor.
- ▶ Das Team, das zuerst trifft, erhält vom Trainer einen weiteren Ball zum 3 gegen 3.
- ▶ Das 3 gegen 3 endet, wenn ein Tor erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.

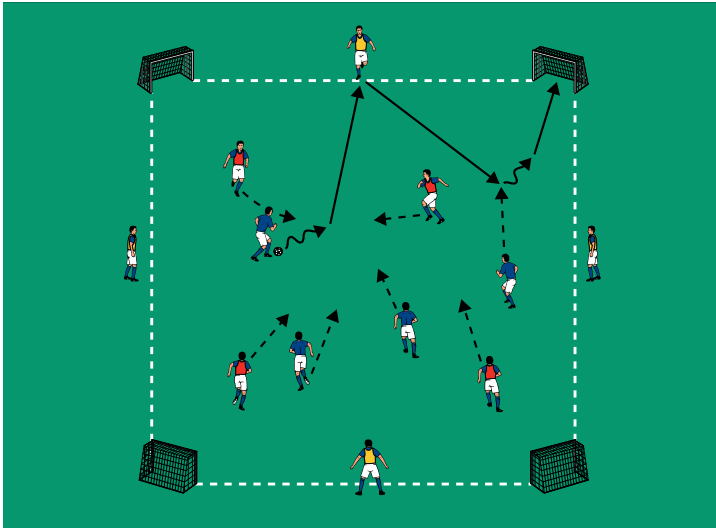
VARIATIONEN

- ▶ Die Passwege variieren.
- ▶ Bei der Passabfolge eine frei wählbare Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Die Positionen der Hütchen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer das Team, das beim Passspiel siegreich ist, aufrufen und dann anspielen.
- ▶ Verfehlen beide Teams die Minitore, einen neuen Durchgang starten.
- ▶ Nach jedem Durchgang an einem anderen Hütchen anstellen.

THEMA: DAS ZUSAMMENSPIEL SCHÄTZEN LERNEN



SCHLUSSTEIL:

4-TORE-SPIEL MIT ANSPIELERN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Hütchen entfernen
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ 2 Teams im Feld verteilen
- ▶ Die Spieler des dritten Teams als Anspieler auf den Seitenlinien postieren

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 plus Anspieler auf die Minitore.
- ▶ Die Ballbesitzer greifen im Zusammenspiel mit den Anspielern auf alle vier Minitore an.
- ▶ Spielzeit jeweils 4 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

VARIATIONEN

- ▶ Jedes Team greift auf 2 Minitore an und verteidigt die anderen beiden.
- ▶ Die Anspieler haben 2 Kontakte.
- ▶ Die Anspieler dürfen nur im Direktspiel agieren.
- ▶ Treffer sind nur nach Zuspiel eines Anspielers gültig.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Teams zählen ihre erzielten Treffer selbstständig mit.
- ▶ Die Anspieler dürfen nicht angegriffen werden.
- ▶ Als Anspieler stets auf der Linie bewegen und anspielbar sein.