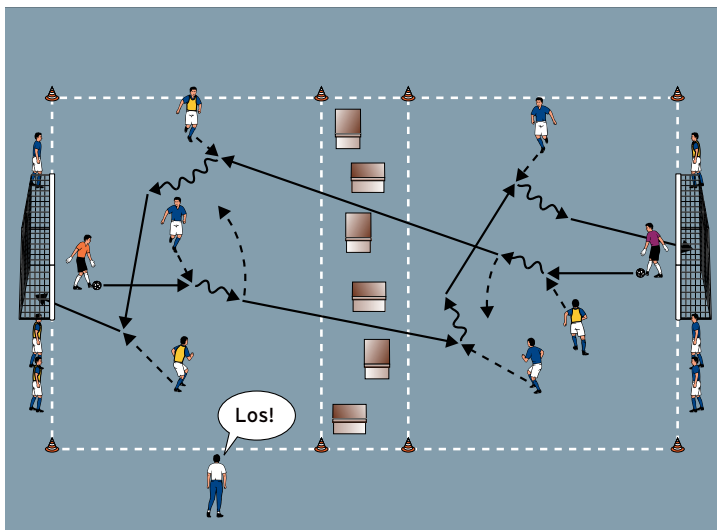


THEMA: MIT KLEINEN SPIELEN IN DIE HALLE



HAUPTTEIL 1:

HINDERNIS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor markieren
- ▶ Zwischen den Feldern 6 kleine Kästen als Hindernisse aufstellen
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen die Torhüter zu den Verteidigern in den Feldern, die zu einem ihrer Mitspieler im anderen Feld weiterleiten müssen.
- ▶ Gelingt dies, so versuchen die Ballbesitzer, im 2 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Das Angriffspaar, das zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Das Angriffspaar, das zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Zusatzpunkt.
- ▶ Prallt der Ball gegen einen Kasten, so ist für das jeweilige Team die Angriffsaktion beendet.
- ▶ Die Angreifer müssen die Aktion mit höchstens 3 Pässen abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger müssen schnell um die Kästen spielen, um sich auf die bevorstehende Verteidigungsaktion einstellen zu können.
- ▶ Zielstrebig abschließen!
- ▶ Nach jeder Aktion wechseln neue Spieler in die Felder.