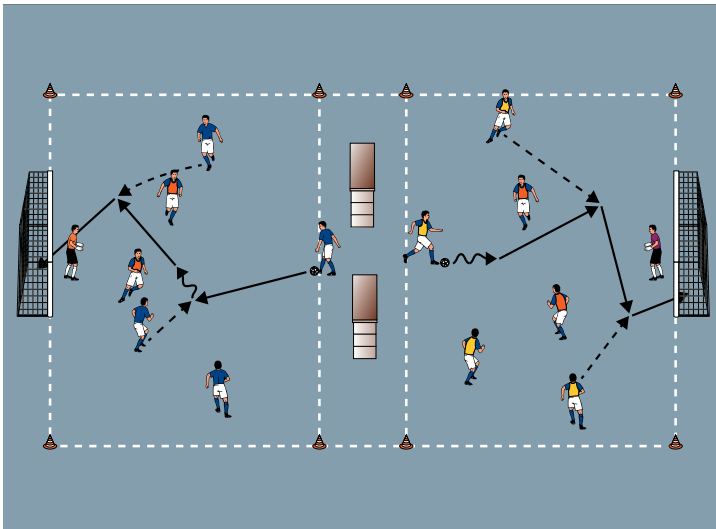


THEMA: UNKOMPLIZIERTE HALLENGEWÖHNUNG



HAUPTTEIL 1:

4-GEGEN-2-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor mit Torhüter errichten
- ▶ Zwischen den Feldern 2 Kästen aufstellen
- ▶ 3 Mannschaften bilden
- ▶ Die jeweils spielfreie Mannschaft stellt in beiden Feldern je 2 Verteidiger

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando versuchen die Angreifer, innerhalb von 2 Minuten im 4 gegen 2 so viele Treffer wie möglich zu erzielen.
- ▶ Jeder Angriff wird dabei von der Grundlinie gegenüber der Tore gestartet.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern und gegen einen Kasten zu spielen, so erhalten sie für ihre Mannschaft 3 Punkte.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' spielen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen mit höchstens 3 Kontakten spielen.
- ▶ Erzielt jeder Spieler der Mannschaft einen Treffer, so erhält das Team 2 Extrapunkte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Trotz Zeitdruck sollen die Spieler die Überzahl-situation konzentriert ausspielen.
- ▶ Ein Angreifer sollte sich dabei stets vor dem Tor postieren, um möglichst einen Verteidiger in der Tiefe zu binden.
- ▶ Zum Schluss alle Punkte zusammenzählen und den Sieger küren.