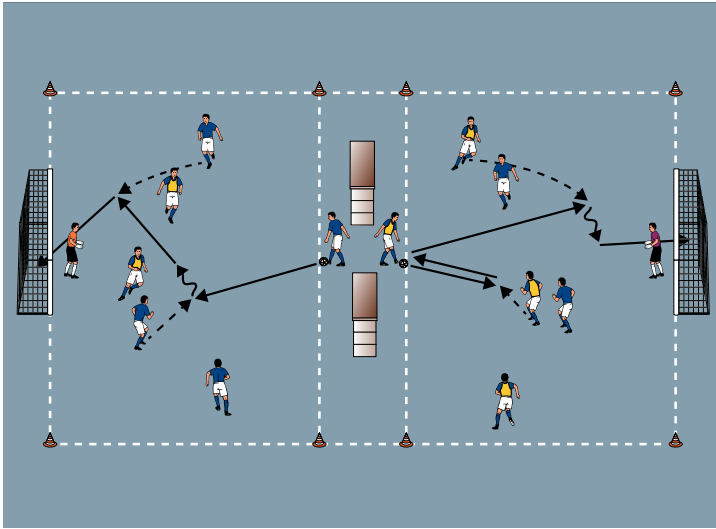


## THEMA: UNKOMPLIZIERTE HALLENGEWÖHNUNG



### HAUPTTEIL 2:

### 3-GEGEN-2-WETTKAMPF

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Jetzt stellt jedes Angreifer-Team 1 Anspieler, der sich hinter der Grundlinie aufstellt

#### ABLAUF

- ▶ Die Angreifer versuchen, im 3 gegen 2 möglichst viele Treffer zu erzielen.
- ▶ Der Ball darf dabei jederzeit zum Anspieler zurückgepasst werden.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 2 Minuten.

#### VARIATIONEN

- ▶ Der Ball darf pro Angriff nur einmal zum Anspieler zurückgepasst werden.
- ▶ Für Kastentreffer der Verteidiger erhalten diese 2 Punkte für die Mannschaftswertung.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Ablauf und der Grundgedanke der Spielform bleiben unverändert.
- ▶ Die Anspieler nach jeder Angriffsaktion wechseln.