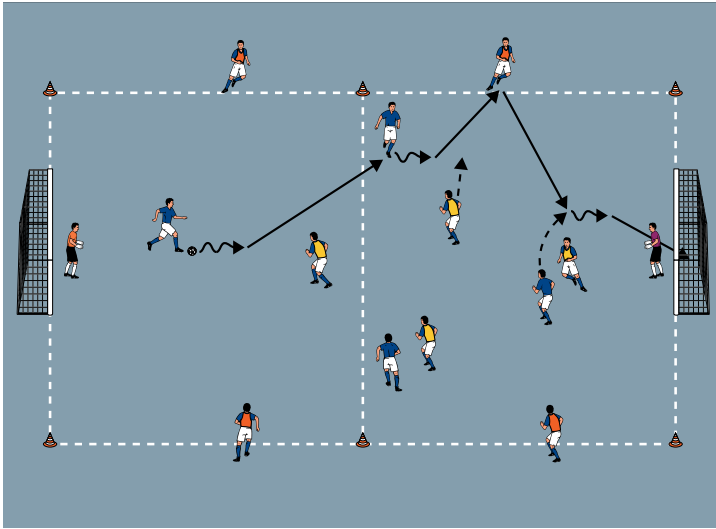


THEMA: UNKOMPLIZIERTE HALLENGEWÖHNUNG



SCHLUSSTEIL:

SPIELSTANDS-ANSPIELER

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 2 Toren mit Torhütern errichten
- ▶ Die Mannschaften beibehalten
- ▶ Die Spieler der spielfreien Mannschaft übernehmen die Anspieleraufgabe an den Außenseiten des Feldes

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Zu Beginn des Spiels und immer bei unentschieden dürfen beide Mannschaften alle Anspieler in den Angriff einbeziehen.
- ▶ Liegt eine Mannschaft in Führung, darf jeweils nur die zurückliegende Mannschaft die Anspieler nutzen.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Anspieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Tore nach einer Anspielervorlage zählen doppelt.
- ▶ Die in Führung liegende Mannschaft darf die Anspieler nutzen, allerdings darf das Überzahl-Team nur noch mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Tore der Unterzahl-Mannschaft zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den Einsatz der Anspieler werden alle Spieler in die Spielform eingebunden.
- ▶ Somit ist diese Abschluss-Spielform eine motivierende Abwechslung zum klassischen 4-gegen-4-Turnier.