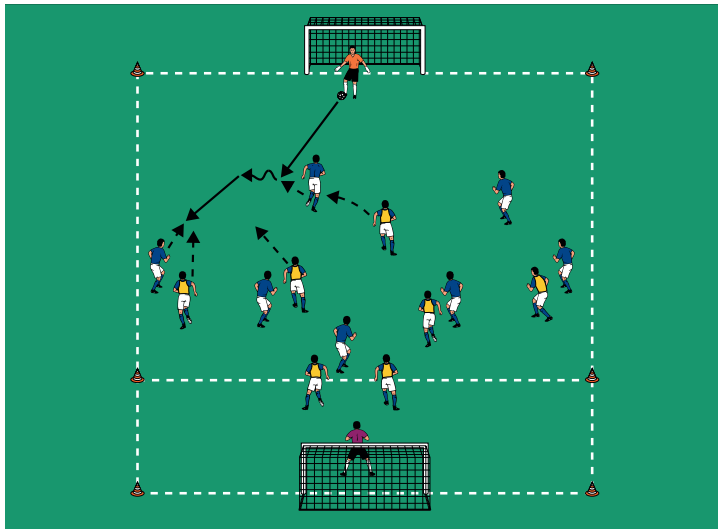


THEMA: DEN GEGNER SCHON BEIM SPIELAUFBAU LENKEN



HAUPTTEIL 1:

PRESSING NACH AUSSEN

ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Vor einem Tor eine Linie markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht
- ▶ Die Verteidiger stellen 1 Mittel- und 2 Außenstürmer

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter der Angreifer aus gestartet.
- ▶ Der Mittelstürmer des Verteidigungsteams läuft den Ballbesitzer so an, dass er nach außen spielen muss.
- ▶ Hier setzen alle übrigen Verteidiger den Passempfänger sofort unter Druck und versuchen, den Ball zu erobern.
- ▶ Nach einer Balleroberung kontern die Verteidiger auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Die Angreifer müssen zunächst über die Linie vor dem Tor dribbeln, ehe sie gültige Treffer erzielen dürfen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Balleroberung muss innerhalb von 15 Sekunden erfolgen.
- ▶ Gelingt es den Ballbesitzern, 10 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen, so erhalten sie ebenfalls 1 Punkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Dribbellinie soll verhindern, dass die Angreifer mit langen Bällen nach vorne spielen.
- ▶ Dies erleichtert den Verteidigern, den Ball entschlossen zu 'jagen'.
- ▶ Der Druck auf den Ball soll mit maximalem Tempo erfolgen.