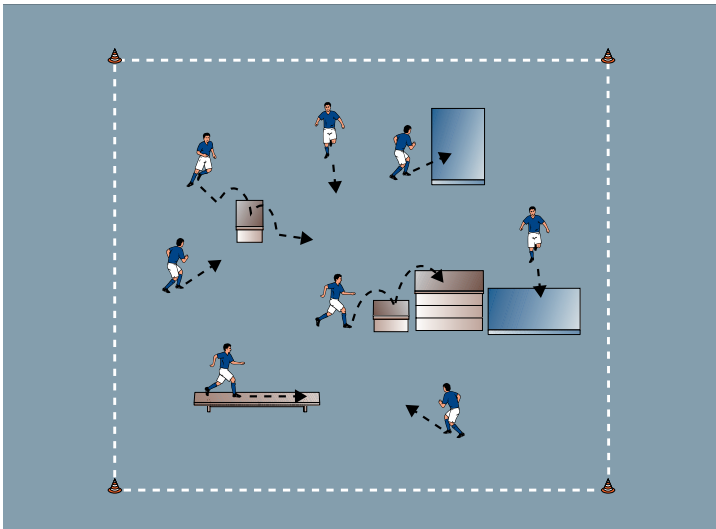


THEMA: VIEL BEWEGUNG MIT GERÄTEN



SPIEL 2:

FLIEGEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Frösche jagen Fliegen am Teich.
- ▶ Die Kinder überqueren frei die Geräte.

VARIATIONEN

- ▶ Die Geräte auf bestimmte Weise (z. B. krabbeln) überwinden.
- ▶ Die Geräte umrunden.
- ▶ Wettbewerb: Wer berührt zuerst 6 Geräte mit der Hand oder dem Fuß?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Geräte der Halle für die Spielstunde nutzen.
- ▶ Ein Geräteparcours vermittelt viele Bewegungserfahrungen.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.