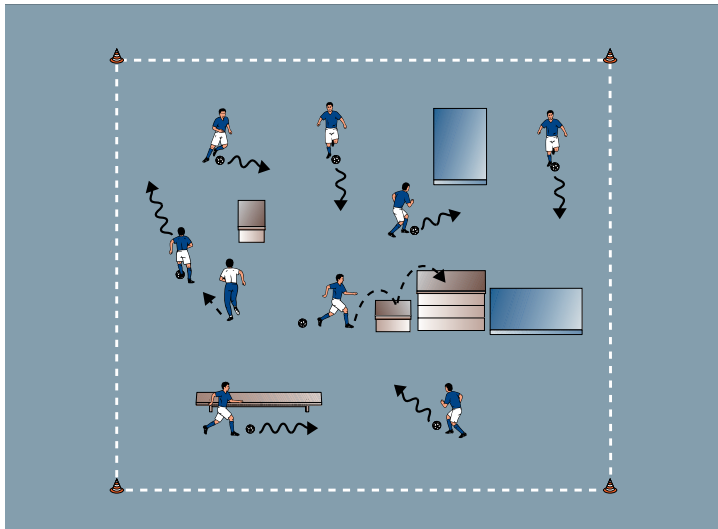


THEMA: VIEL BEWEGUNG MIT GERÄTEN



SPIEL 3:

STORCH

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Ein Storch jagt die Frösche.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Feld.
- ▶ Der Trainer ist Fänger und versucht, die Kinder abzutippen.
- ▶ Gefangene lassen den Ball liegen, überqueren ein Gerät und dribbeln weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Gefangene überqueren 2 Geräte.
- ▶ Weitere Erwachsene unterstützen den Trainer.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelspiele mit zusätzlichen Bewegungsaufgaben verbinden.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.
- ▶ Der Trainer als Gegenspieler sorgt für erste Erfahrungen im 1 gegen 1.