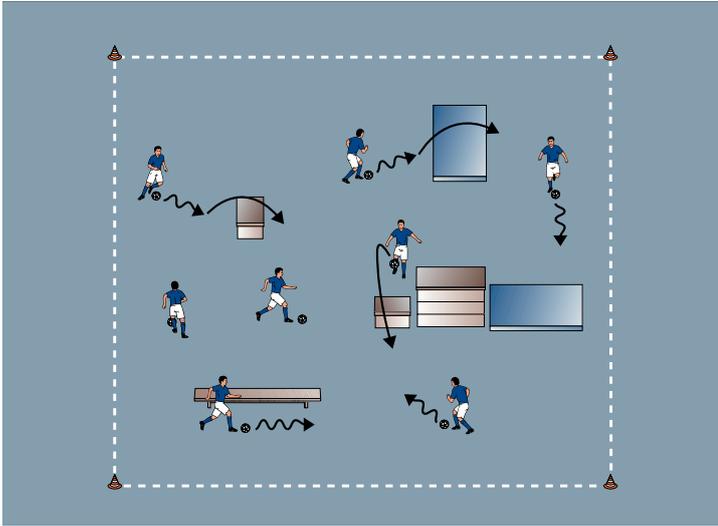


THEMA: VIEL BEWEGUNG MIT GERÄTEN



SPIEL 4:

LIBELLEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Frösche sind dem Storch entkommen. Jetzt gehen sie auf Libellenjagd.
- ▶ Die Kinder schießen und lupfen über die Geräte.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler überlupft die meisten Geräte?

VARIATIONEN

- ▶ Gegen die Geräte schießen.
- ▶ Über die Geräte werfen.
- ▶ Mit Plastikbällen und Softbällen spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Geräte vielseitig einsetzen.
- ▶ Alle Geräte können als Tore genutzt werden.
- ▶ Alle Kinder gleichzeitig üben lassen.