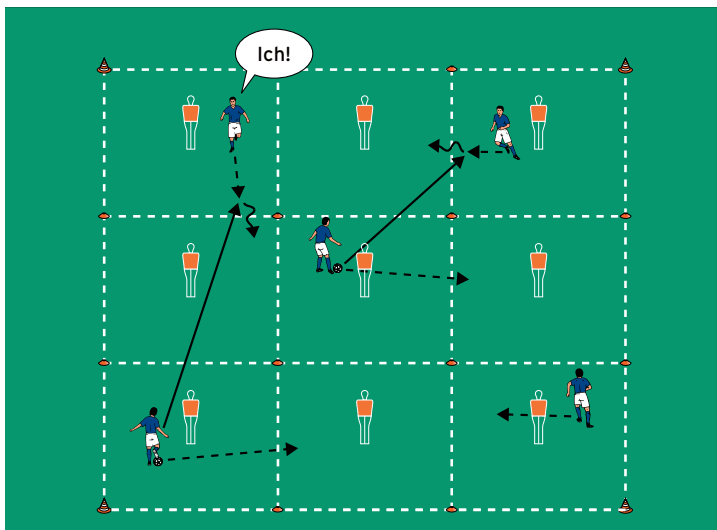


THEMA: PASSEN



HAUPTTEIL 1:

9-FELDER-PASSEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich gegenseitig zu.
- ▶ Der Passgeber läuft anschließend in ein freies Feld.
- ▶ Der Pässempfänger dribbelt in ein freies Feld, passt zum Mitspieler und läuft in ein freies Feld.

VARIATIONEN

- ▶ Eine frei wählbare Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Beim Passen stets ein Feld überschlagen.
- ▶ Pässe, die ein Feld überschlagen, als Flugbälle spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Felder dürfen nur einfach besetzt sein.
- ▶ Die Kommandos wie z. B. 'Weg' und 'Ich' weiter festigen.
- ▶ 'Laufen und Sehen': Beide Bälle stets beobachten und erwarten.
- ▶ 'Spielen und Gehen': Nach jeder Aktion erfolgt eine Anschlussbewegung.
- ▶ Mit dem ersten Kontakt in die Dribbelrichtung an- und mitnehmen.