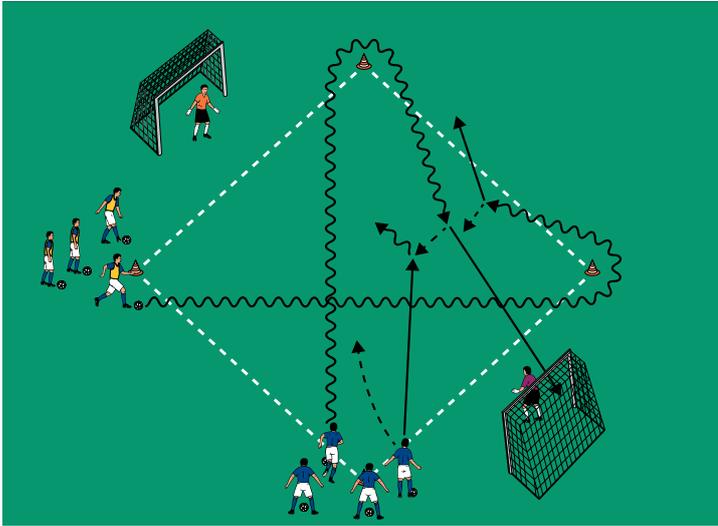


THEMA: IN DER RAUTE TRAINIEREN



HAUPTTEIL 2:

SPIEL-RAUTE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams je an 1 Eckhütchen postieren
- ▶ Alle Spieler haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Ballbesitzer umdribbeln das Hütchen gegenüber und schießen auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Der Mitspieler des Spielers, der zuerst getroffen hat, spielt seinen Ball zum 2 gegen 1 ein.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, spielt der nächste Spieler des anderen Teams zum 2 gegen 2 ein.

VARIATIONEN

- ▶ Direkt 2 gegen 2 spielen.
- ▶ Als Trainer einen weiteren Ball einspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Trifft kein Spieler, als Trainer ein Team aufrufen, das den Ball einspielt.
- ▶ Die Spieler schießen auf das nebenstehende Tor und greifen im Spiel auf das Tor gegenüber an.
- ▶ Jeder Spieler soll abwechselnd schießen und einspielen.
- ▶ Die Torhüter spielen mit dem jeweils verteidigenden Team zusammen.