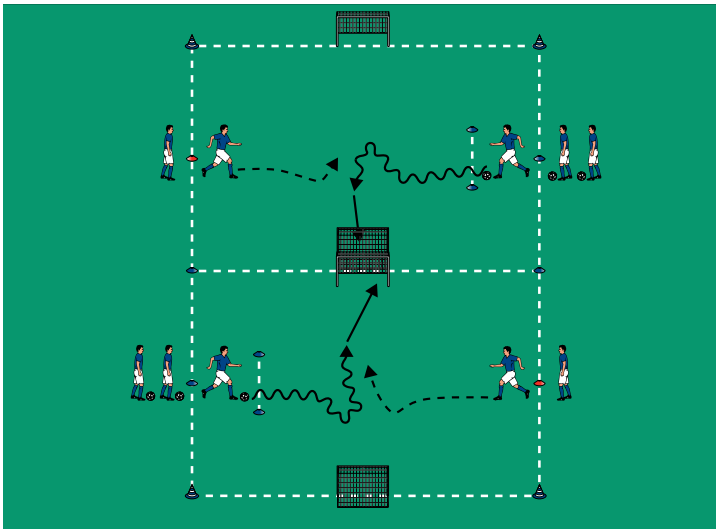


## THEMA: MIT SPIELEN ZU MEHR TEAMGEIST



### HAUPTTEIL 1:

#### DRIBBEL-ANGRIFFE

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Auf den Seitenlinie je 1 Starthütchen errichten
- ▶ Vor 2 Starthütten je 1 Hütchentor markieren
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen
- ▶ Die Spieler vor den Hütchentoren haben Bälle

##### ABLAUF

- ▶ 1 gegen 1 auf die Minitore.
- ▶ Der Ballbesitzer dribbelt durch das Hütchentor und greift auf beide Minitore an.
- ▶ Gleichzeitig läuft der erste Spieler des gegenüberliegenden Starthütchen als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so greift er ebenfalls auf beide Minitore an.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben im Uhrzeigersinn wechseln.

##### VARIATIONEN

- ▶ Nach einem Treffer oder Ausball zum 2 gegen 2 ins andere Feld rücken.
- ▶ Als Trainer jeweils einen weiteren Ball einspielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die ersten Spieler starten gleichzeitig.
- ▶ Das 1 gegen 1 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Spielfelder schnell verlassen.