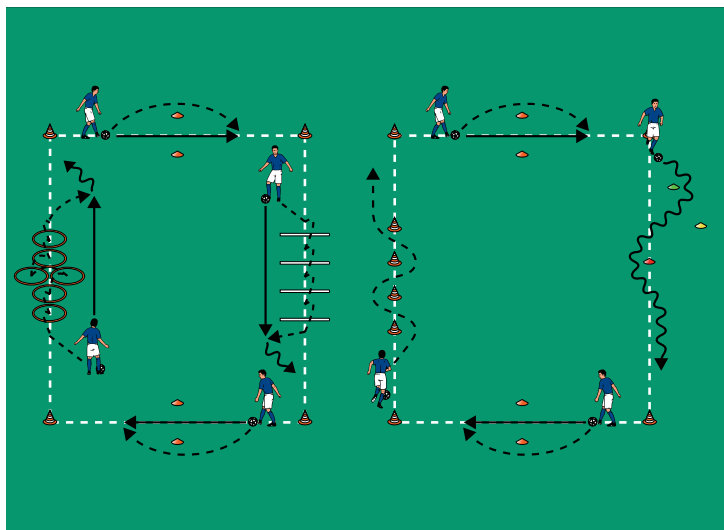


THEMA: IM PARCOURS DIE KOORDINATION VERBESSERN



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-PARCOURS

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- Die Spieler dribbeln um das Feld, passen durch die Tore und überwinden die Hindernisse.
- Sie dürfen die Dribbelrichtung und die Art und Weise des Überwindens der Hindernisse frei bestimmen.
- Auf ein Trainerkommando das Feld wechseln.

VARIATIONEN

- Wettbewerb: 1 Punkt pro Hindernis. Welcher Spieler sammelt die meisten Punkte?
- Den mehrfarbigen Slalom in vorgegebener Farbfolge durchdribbeln.
- Nach jedem Hindernis den Dribbelfuß wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Das Dribbeln mit Koordinationsaufgaben verbinden.
- Den Kindern stets Freiheiten und Wahlmöglichkeiten einräumen.
- Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.