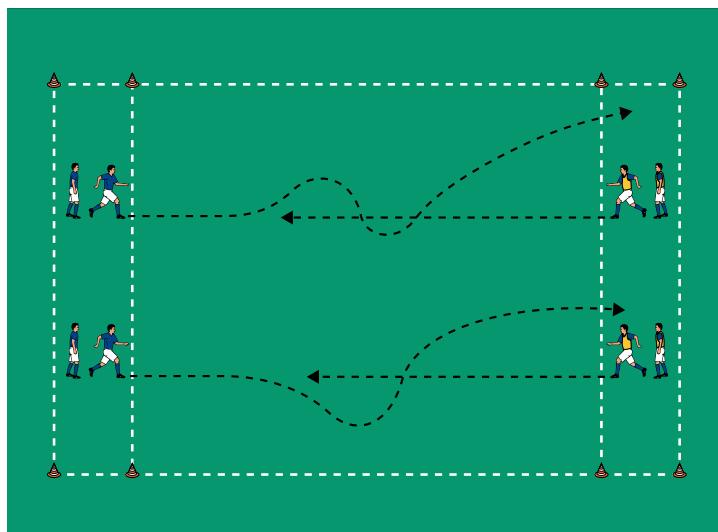


THEMA: SPIELERISCH DAS ZWEIKAMPFVERHALTEN SCHULEN



AUFWÄRMEN 2: ENDZONEN-LAUF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ In den Endzonen je 2 Reihen bilden
- ▶ Die Spieler einer Endzone sind Fänger, die anderen sind Läufer.

ABLAUF

- ▶ Die Läufer laufen in die gegenüberliegenden Endzone.
- ▶ Die Fänger versuchen, die Läufer vor der Endzone abzutippen.
- ▶ Anschließend wechseln die Spieler die Positionen und Aufgaben.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: 1 Punkt pro Fang bzw. Erreichen der Endzone. Welcher Spieler sammelt die meisten Punkte?
- ▶ Die Endzone durch 4 Hütchentore ersetzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele bereiten auf das Verteidigerverhalten vor.
- ▶ Die Kinder lernen, sich im Raum zu orientieren.
- ▶ Gegebenenfalls die Endzone verkleinern.