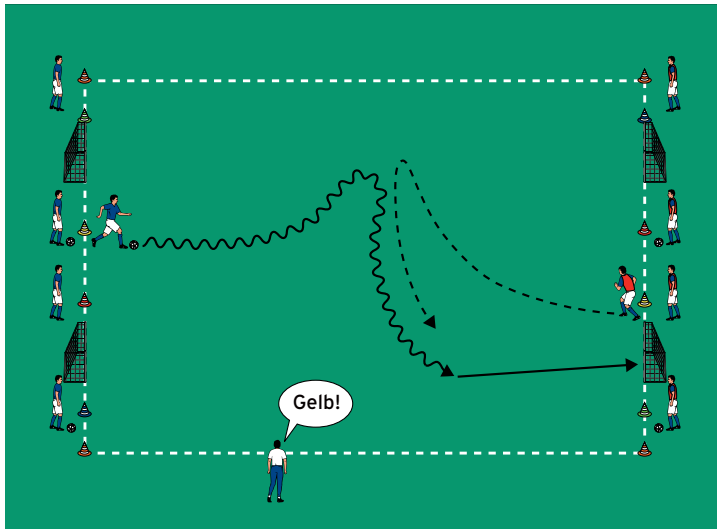


THEMA: DRIBBELFÄHIGKEITEN ALS BASIS



HAUPTTEIL 1:

TEMPODRIBBLING-EINZEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie 2 Minitorer und 4 verschiedenfarbige Starthütchen errichten
- ▶ 2 Teams bilden und je 1 Grundlinie zuordnen
- ▶ Spieler und Bälle gemäß Abbildung an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Coach ruft eine Hütchenfarbe auf.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler starten zum 1 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Der Ballbesitzer greift auf die gegenüberliegenden Tore an.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf die anderen beiden Tore.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt, startet der Trainer den nächsten Durchgang.

VARIATIONEN

- ▶ 2 Hütchenfarben aufrufen, sodass zwei 1-gegen-1-Duelle parallel stattfinden.
- ▶ Die Positionen der Starthütchen variieren.
- ▶ Die Starthütchen mit Nummern, Buchstaben oder Vereinen bezeichnen und diese aufrufen, anstatt der Farben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Durchgang an einem anderen Starthütchen anstellen.
- ▶ Nach jedem Angriff zügig das Spielfeld verlassen.
- ▶ Gegebenenfalls eine Mittellinie markieren, die die Spieler zunächst überdribbeln müssen.