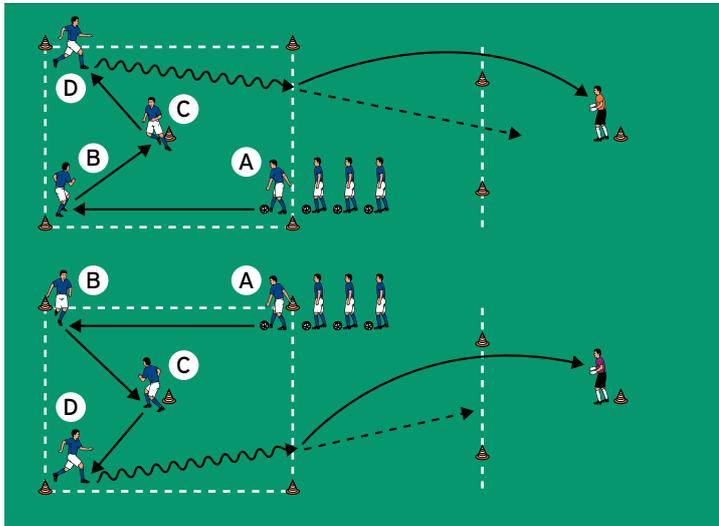


THEMA: DURCH SPIELVERLAGERUNGEN AUS DRUCKSITUATIONEN AM FLÜGEL BEFREIEN



AUFWÄRMEN 2:

FLUGBALL-WETTLAUF

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Vor jedem Feld je 1 Hütchenlinie markieren
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt sprintet D nach seinem Flugball zum Torhüter über die Hütchenlinie.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Linie überquert, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Sprinter können nur dann 1 Punkt erzielen, wenn der Flugball vom Torhüter gefangen wird.
- ▶ Die Torhüter können sich in dieser Übung zusammen mit den Feldspielern für den Hauptteil erwärmen.