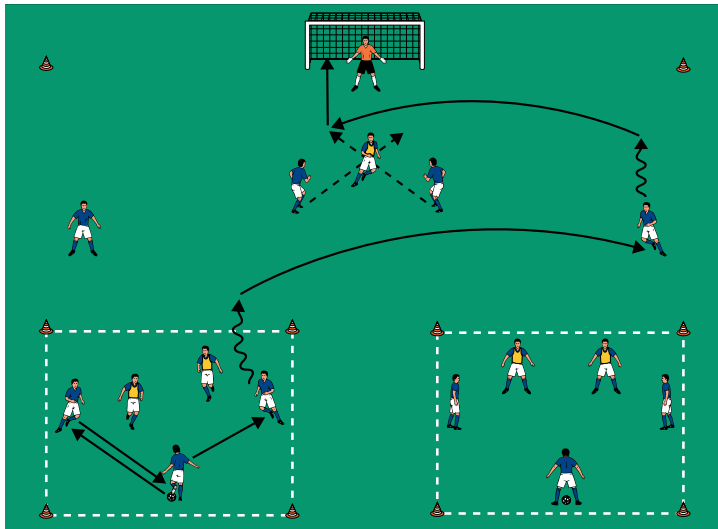


THEMA: DURCH SPIELVERLAGERUNGEN AUS DRUCKSITUATIONEN AM FLÜGEL BEFREIEN



HAUPTTEIL 2

3-GEGEN-2-AUFTAKT

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Jetzt 3 Angreifer und 2 Verteidiger in den Aufaktionszonen postieren

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt versuchen die Angreifer, aus dem 3 gegen 2 über die Hütchenlinie in Richtung Tor aus dem Feld zu dribbeln.
- ▶ Gelingt dies, so spielt der Ballbesitzer einen Flugball zum diagonal gegenüberliegenden Flügelspieler.
- ▶ Anschließend freies Spiel bis zum Torabschluss.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer im Feld können erst nach 3 Pässen in den eigenen Reihen über die gegenüberliegende Linie dribbeln.
- ▶ Die Größe der Felder variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Auftaktaktion stellt nun eine 3-gegen-2-Situation dar.
- ▶ Gelingt es den Angreifern, diese Situation zu lösen, ist der diagonale Flugball eine spielnahe Möglichkeit, um das Spiel fortzusetzen und freie Räume zu nutzen.
- ▶ Die Flugbälle möglichst präzise und nicht zu scharf zuspielen.