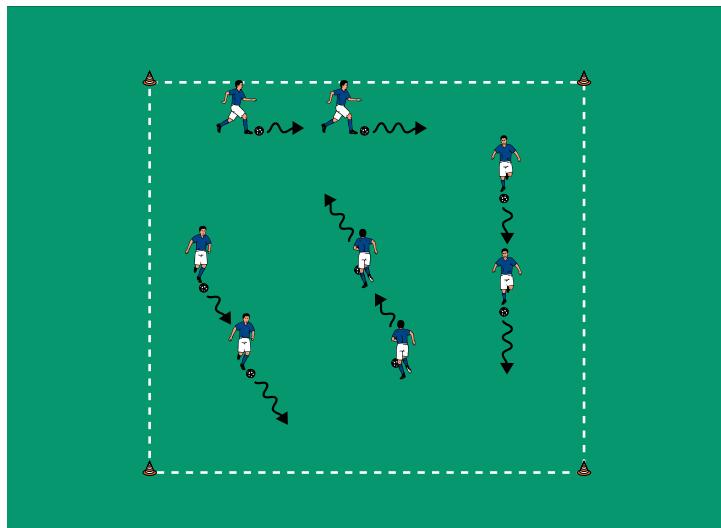


## THEMA: IN KLEINGRUPPEN DAS ZUSAMMENSPIEL FÖRDERN



### SPIEL 3: GESPENSTER

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Pärchen bilden.
- ▶ Jedes Kind hat 1 Ball

#### ABLAUF

- ▶ Gespenster spuken in der Geisterbahn. Schnell fahren die Kinder an ihnen vorbei.
- ▶ Die Partner dribbeln hintereinander.
- ▶ Der Hintermann macht alle Dribbelbewegungen des Vordermanns nach.
- ▶ Nach kurzer Zeit Aufgabenwechsel.

#### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team macht in 2 Minuten die meisten Finten?
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Tore aufstellen. Auf Kommando schließen alle Kinder auf die Tore ab.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Partnerspiele motivieren zum Dribbeln.
- ▶ Die Kinder können sich die Dribbeltechnik vom Partner abschauen.
- ▶ Früh eine enge Ballführung schulen.