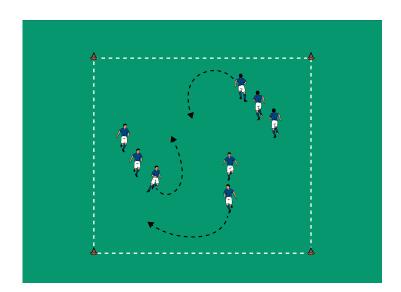


THEMA: IN KLEINGRUPPEN DAS ZUSAMMENSPIEL FÖRDERN



SPIEL 1:

GEISTERBAHN

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ 3 Gruppen bilden

ABLAUF

- ▶ Die Kinder besuchen eine Geisterbahn. In Wagen fahren sie auf Schienen hintereinander.
- ▶ Die Spieler der jeweiligen Gruppen laufen hintereinander.
- ➤ Die Hintermänner machen alle Bewegungen des Vordermanns nach.
- ▶ Nach kurzer Zeit Aufgabenwechsel.

VARIATIONEN

- ▶ Rückwärts oder seitwärts laufen.
- ► Krabbeln oder springen.
- ➤ Auf Trainerkommando führen alle Kinder bestimmte Bewegungen aus, z. B. Hochspringen, Stehenbleiben oder eine Rolle seitwärts.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ► Gruppenaufgaben fördern das Teamwork.
- ▶ Viele verschiedene Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Den Kindern Entscheidungsfreiheit einräumen.