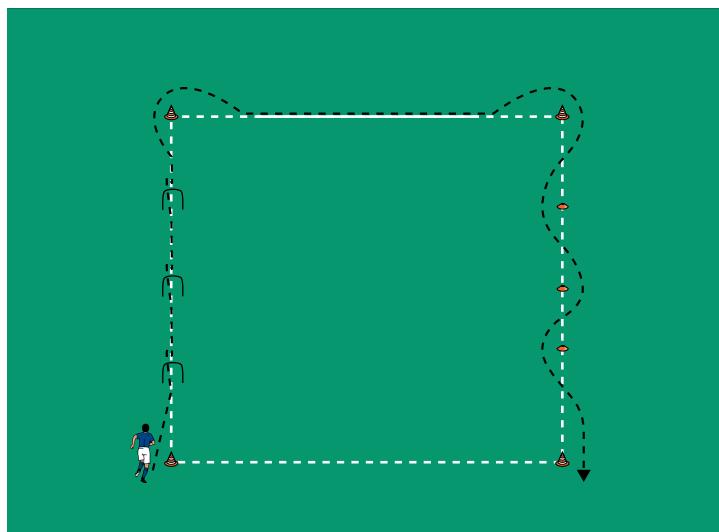


THEMA: PARCOURS-AUFGABEN FÜR DAS HEIMTRAINING MIT KINDERN



SPIEL 3:

MEISTER ALLER KLASSEN

ORGANISATION

- Das Feld weiter verwenden
- Auf einer Seitenlinie 3 Hürden, auf der nächsten 1 Balance-Linie und der dritten 3 Hütchen errichten
- Der Spieler stellt sich am Starthütchen auf

ABLAUF

- Der Spieler startet ins Feld und überspringt die Hürden.
- Nach Umlaufen des ersten Eckhütchens balanciert er über die markierte Linie.
- Ist dies geschafft, darf der Spieler auf der dritten Seitenlinie im Slalom um die Hütchen sprinten.
- Wie schnell gelingt es dem Spieler, den Parcours zu absolvieren?

VARIATIONEN

- Für jede Berührung eines Hindernisses gibt es 1 Strafsekunde.
- Den Abstand der Hindernisse variieren.
- Den Parcours rückwärts durchlaufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Das Tempo kontinuierlich steigern.
- Der Spieler muss sich schnell auf die neuen Aufgaben (hüpfen, balancieren, sprinten) einstellen, um den Parcours meistern zu können.