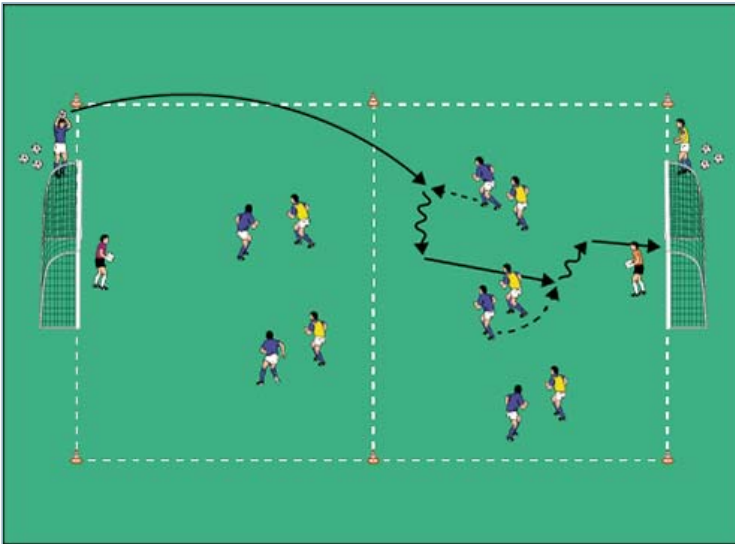




D- UND C-JUNIOREN

HAUPTTEIL 2: Kopfball-Spiel II

von Frank Engel (08.04.2014)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften von zuvor weiter verwenden
- Jedes Team stellt 1 Anspieler

Ablauf

- Die Mannschaften treten im 5 gegen 5 gegeneinander an.
- Die Anspieler starten die Aktionen jeweils abwechselnd mit einem Einwurf in die gegnerische Spielhälfte.
- Anschließend startet das freie Spiel.
- Gelingt es einer Mannschaft, per Kopf einen Treffer zu erzielen, so zählt dieser Treffer doppelt.
- Tore nach einer Kopfballkombination zählen dreifach.

Variationen

- Per Volleyschuss aus der Hand ins Feld einspielen.
- Per Flugball ins Feld einschließen.

Tipps und Korrekturen

- Ohne Abstöße, Ecken und Einwürfe spielen.
- Jede Aktion wird von den Anspielern aus gestartet.
- Die Anspieler regelmäßig wechseln.

Vereine brauchen Ehrenamtliche. Eine schwierige Aufgabe für die Vorstandsmitglieder. Sie müssen Menschen für den Verein begeistern, sie an ihn binden, sie motivieren. Wichtig sind dabei die Atmosphäre, die intern herrscht, und das Bild, das der Verein nach außen abgibt. Hier sind Führungsqualitäten gefragt. Sie prägen ganz entscheidend den Erfolg im Verein. Sie schaffen eine positive Vereinsatmosphäre, fördern den Teamgeist, regen das Vereinsleben an und sorgen für gesunde Vereinsstrukturen. Wie gute Führung funktioniert, erklärt der aktuelle Themenschwerpunkt 'Führen im Ehrenamt' auf Training & Wissen online.