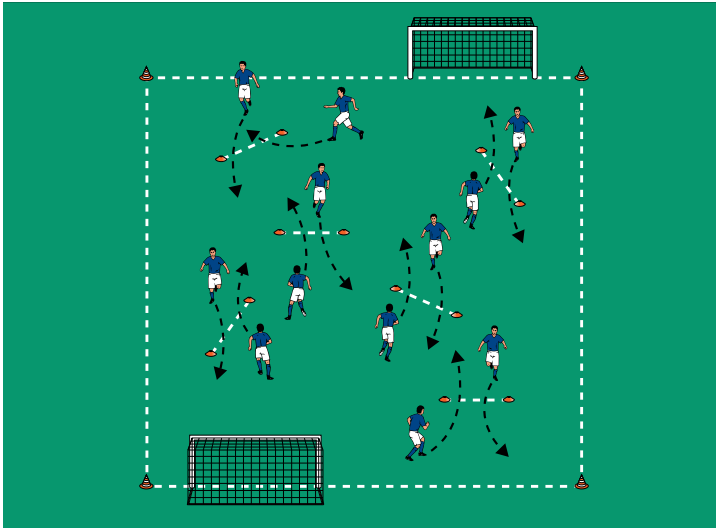


THEMA: DIE GESCHICKLICHKEIT FÖRDERN



SPIEL 1:

EINKAUFEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ 2 Jugendtore versetzt gegenüber aufstellen
- ▶ Im Feld sechs 2 Meter breite Hütchentore errichten
- ▶ Die Kinder im Feld verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Bambini wollen zum Einkaufen. Sie durchqueren viele Straßen (Hütchentore), bis sie den Supermarkt erreichen.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Feld und durchqueren die Hütchentore.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer läuft zuerst durch alle sechs Tore?
- ▶ Rück-/seitwärts durch die Tore laufen.
- ▶ Durch die Tore hüpfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit der Kinder wird verbessert!
- ▶ In den Hütchentoren müssen die Bambini zudem entgegenkommenden Mitspielern ausweichen.
- ▶ Die Jugendtore aus Gründen der Zeitersparnis schon zu Beginn der Spielstunde aufstellen, auch wenn sie erst später zum Einsatz kommen.